

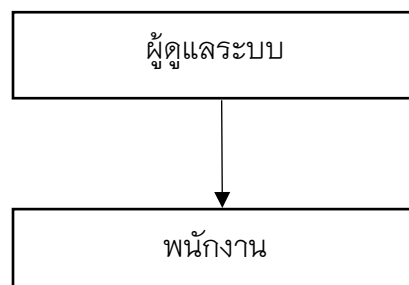
บทที่ 3

การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

การพัฒนาโครงการจำเป็นต้องมีการออกแบบระบบในการสร้างระบบสารสนเทศขึ้นมาใหม่ โดยมีการวิเคราะห์และศึกษาปัญหาจากระบบงานเดิม เพื่อวิเคราะห์และออกแบบระบบใหม่ให้สอดคล้องกับความต้องการของผู้ใช้ ผู้จัดทำจึงได้ทำการวิเคราะห์และออกแบบระบบงานใหม่โดยใช้ เครื่องมือในการออกแบบระบบประกอบไปด้วย พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary) ความสัมพันธ์ ของฐานข้อมูล (ER-Diagram) แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram) พังงานโครงสร้าง (Structure Chart) แบบฟอร์มข้อมูลขาเข้าและรายงานของระบบงานใหม่ดังนี้

3.1 โครงสร้างขององค์กร

ดิโพลด์คาร์เกสท์เฮาส์ เป็นเกสท์เฮาส์ขนาดเล็กที่เปิดให้บริการนักท่องเที่ยวตลอด 24 ชั่วโมง เพื่อรองรับการใช้ บริการของลูกค้าที่ต้องการห้องพักสามารถเข้ามาพักได้ตลอด 24 ชั่วโมง โดยทางเกสท์เฮาส์จะมีการแบ่งหน้าที่การทำงานอยู่ 2 ระดับ ได้แก่ เจ้าของกิจการคือผู้บริหารสามารถจัดการค่าบริการ ห้องพักและวางแผนการดำเนินการของเกสท์เฮาส์ โดยมีผู้ดูแลอยู่ 3 ท่านจะคอยเปลี่ยนกันเข้ามาดูแลเกสท์เฮาส์ และ พนักงานที่คอยต้อนรับลูกค้าและคอยให้บริการ เช็คอินเช็คเอาท์รับชำระค่าบริการจากลูกค้า



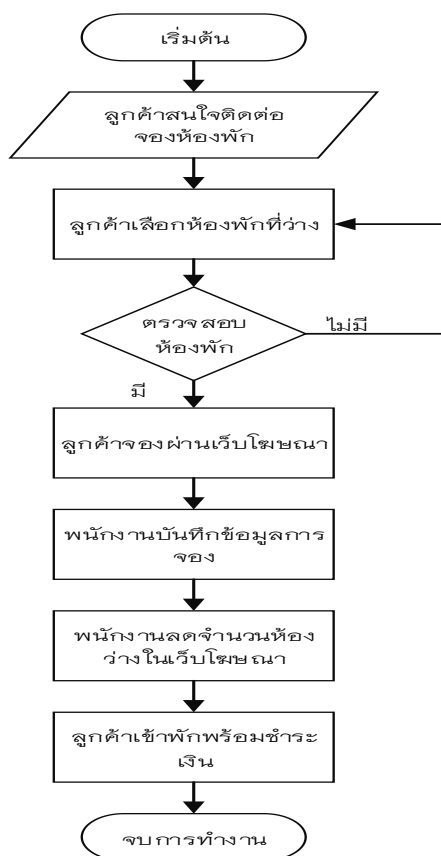
ภาพที่ 3.1 โครงสร้างขององค์กร

3.2 การวิเคราะห์ระบบงานเดิม

3.2.1 ระบบงานเดิม

ผู้จัดทำโครงการได้ศึกษาขั้นตอนการดำเนินงานของระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารจัดการติโอล์ตคาร์เกสท์เฮาส์ พบว่ามีขั้นตอนการดำเนินงาน ดังนี้

เมื่อมีลูกค้ามาติดต่อสอบถามข้อมูลเกี่ยวกับการจองห้องพักไม่ว่าจะเป็นการเดินทางมา ติดต่อด้วยตนเองหรือโทรศัพท์มาติดต่อสอบถามจากพนักงาน โดย พนักงานจะนำเสนอข้อมูลและรายละเอียดต่างๆให้กับลูกค้า เมื่อลูกค้าทราบรายละเอียด เรียบร้อยแล้ว ก็จะตัดสินใจว่าจะจองห้องพักหรือไม่ แล้วถ้าจองจะจองห้องพักแบบไหน โดยที่พนักงานจะทำการรับจองโดยการจดบันทึกลงในสมุด ซึ่งการจอง มีทั้งการจองแบบลูกค้าเดินทางมาจองด้วยตนเอง โทรศัพท์มาจองแล้วเข้าพักเลย หรือจองผ่านเว็บไซต์โฆษณาโดยการชำระค่าบริการผ่านหน้าเคาน์เตอร์ก่อนที่เข้าพักเท่านั้น

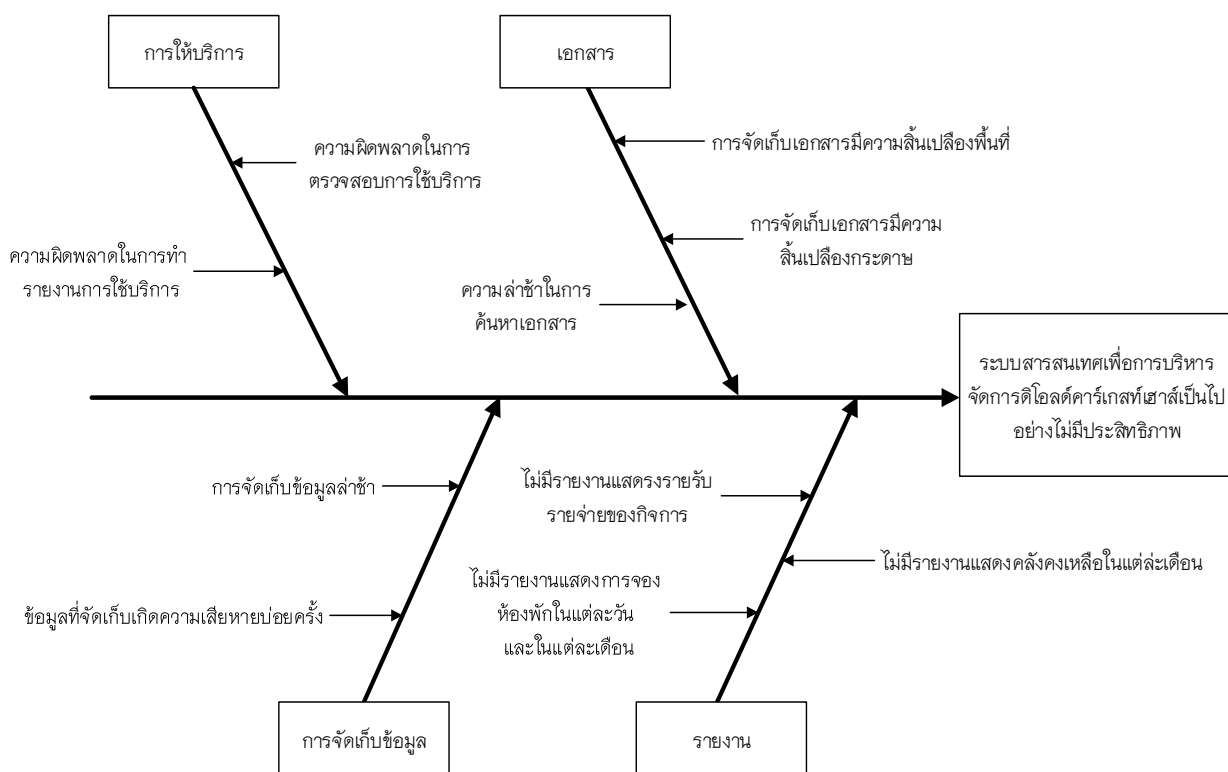


ภาพที่ 3.2 แสดงแผนผังการทำงานในระบบงานเดิม

3.2.2 ปัญหาที่พบในระบบงานเดิม

- 3.2.2.1 การบันทึกข้อมูลลงบนกระดาษทำให้เกิดความสิ้นเปลือง
- 3.2.2.2 การตรวจสอบข้อมูลทำได้ล่าช้าและยุ่งยาก
- 3.2.2.3 ข้อมูลเกิดความเสียหายได้ง่าย
- 3.2.2.4 การคำนวณรายรับ-รายจ่าย มีความซ้ำซ้อนและผิดพลาดได้ง่าย

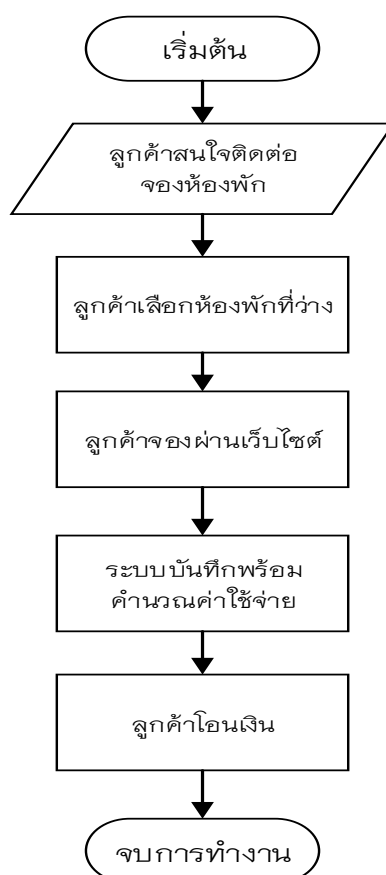
จากปัญหาการดำเนินงานของระบบงานเดิม สามารถสรุปปัญหาของระบบงานเดิมให้อยู่ในรูปแบบของแผนภูมิแกงปลา เพื่อแสดงถึงสาเหตุของปัญหาระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารจัดการดิโอสต์คาร์เกสท์เฮาส์ ดังภาพที่ 3.3



ภาพที่ 3.3 แผนภูมิแกงปลา แสดงถึงปัญหาของระบบบริหารจัดการดิโอสต์คาร์เกสท์เฮาส์

3.3 การออกแบบระบบใหม่

การวิเคราะห์ระบบงานใหม่ ผู้พัฒนาระบบได้ทำการวิเคราะห์และได้นำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศมาช่วยในการทำงานโดยได้สร้างเครื่องมือสำหรับการบันทึกข้อมูลการเข้าพักของลูกค้า และเครื่องมือในการเก็บข้อมูลคลังของใช้ เพื่อใช้ในการรวบรวมข้อมูลเพื่อนำมารวบรวมเพื่อจัดทำบัญชีรายรับ-รายจ่ายภายในเกสท์เฮาส์โดยเก็บข้อมูลผ่านทางระบบเว็บแอปพลิเคชัน และสามารถแสดงผลดูรายงานต่างๆ ผ่านเว็บแอปพลิเคชันและ สามารถส่งข้อมูลการสรุปยอดค่าใช้จ่ายในแต่ละเดือนให้กับเจ้าของกิจการได้ การนำเทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาช่วยจะทำให้กิจการมีฐานข้อมูลสำหรับจัดเก็บข้อมูล และการดำเนินงานต่างๆ ซึ่งการออกแบบระบบงานใหม่สามารถอธิบายการทำงานในรูปแบบต่างๆ ดังต่อไปนี้



ภาพที่ 3.4 แผนผังการทำงานในระบบงานใหม่

จากภาพเป็นการแสดงถึงแผนผังการทำงานของระบบงานใหม่โดยเริ่มต้นจากลูกค้าที่ต้องการใช้บริการดีโพลด์คาร์เกสท์เฮาส์ ก็จะเข้ามาตรวจสอบการจองห้องพักว่าได้มีการจองห้องพักไว้หรือไม่ถ้าไม่ได้จอง จะมาเช็คเงื่อนไขการตรวจสอบห้องพักว่างเพื่อให้ลูกค้าได้เลือกห้องพักเมื่อลูกค้าเลือกห้องพักที่ต้องการเสร็จแล้วระบบจะทำการบันทึกข้อมูลไว้ในฐานข้อมูลแล้วจะมาเช็คเงื่อนไขว่าลูกค้าจะเข้าพักเลย หรือว่าต้องการจองไว้ถ้าจองไว้ก็สิ้นสุดกระบวนการหรือถ้าเข้าพักเลยก็จะทำการชำระเงินพร้อมทำการเช็คอินให้ลูกค้าเข้าพักได้เลยและถ้าลูกค้าทำการจองไว้แล้วระบบก็จะตรวจสอบหลักฐานการจองพร้อมกับให้ชำระเงินแล้วเข้าพักได้เลยจากนั้นเมื่อครบตามระยะเวลาการเข้าพักก็จะเข้าสู่เงื่อนไขว่าจะเข้าพักต่อหรือไม่ถ้าต้องการเข้าพักต่อก็จะเริ่มกระบวนการใหม่โดยเช็คห้องว่าง เลือกห้อง ชำระเงิน และเข้าพักได้เลย แล้วถ้าไม่ต้องการพักต่อแล้วก็จะทำการ เช็คเอาท์แล้วสิ้นสุดกระบวนการ

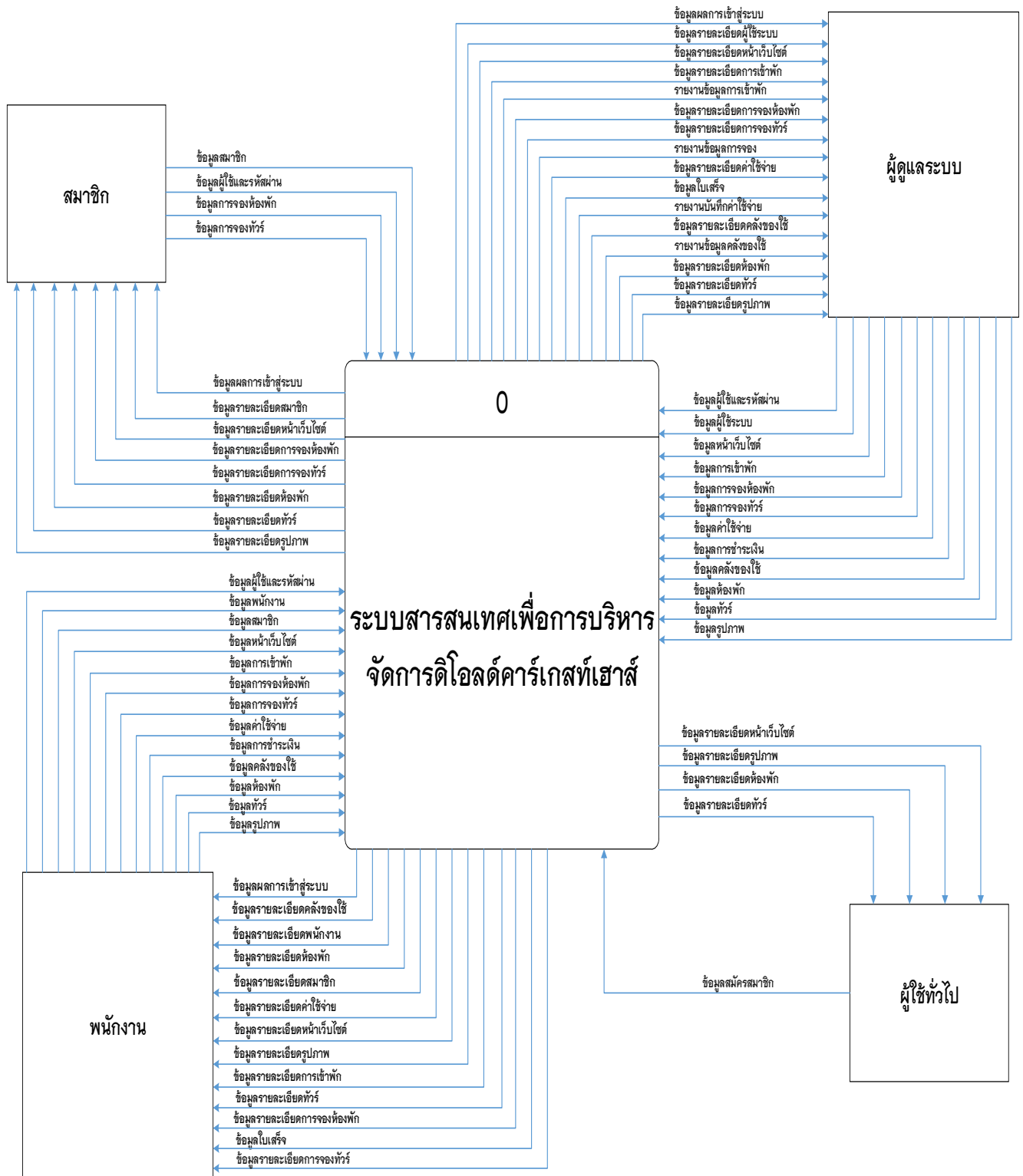
3.3.1 แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram)

3.3.1.1 ผู้ใช้ระบบ

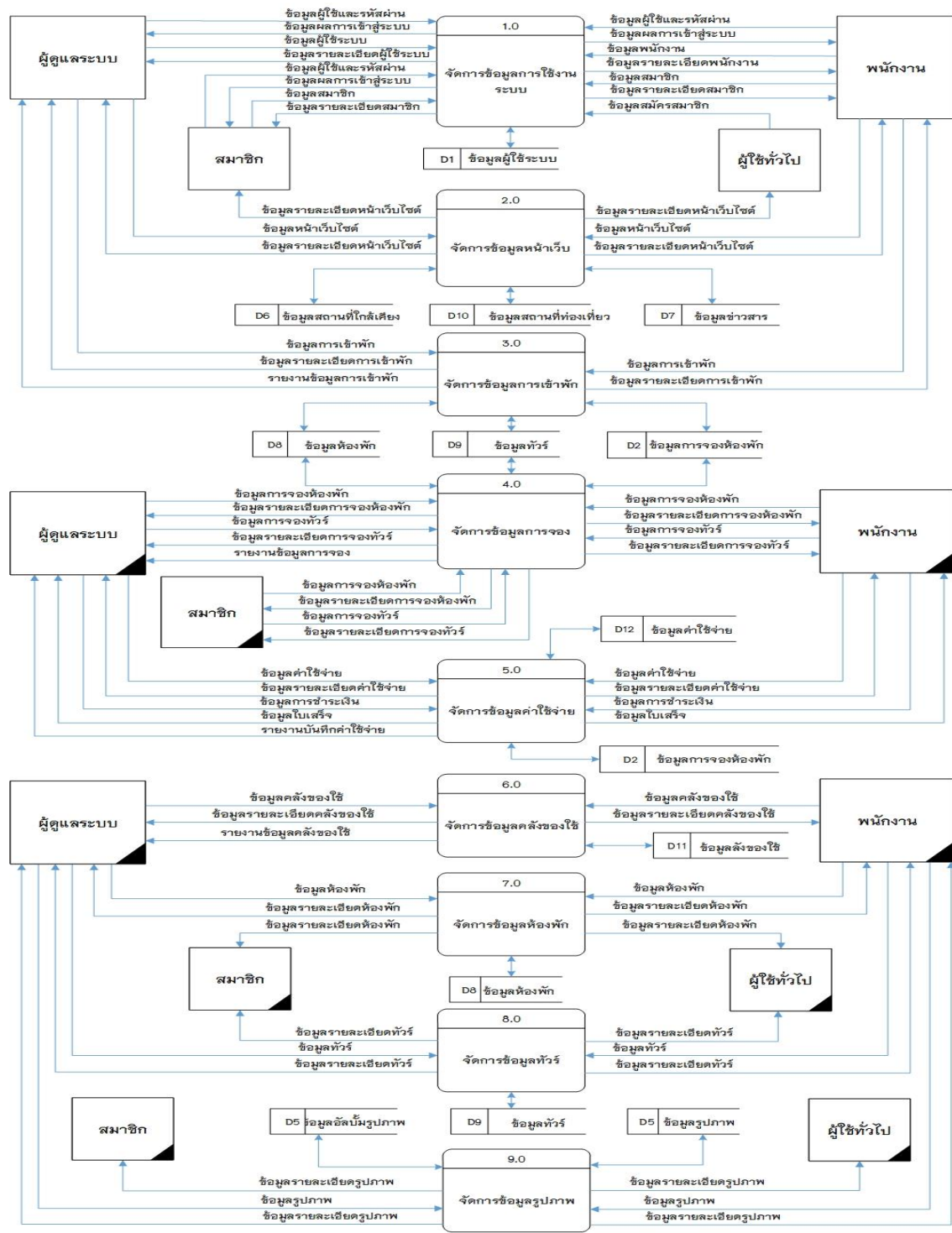
- 1) ผู้ดูแลระบบ
- 2) พนักงาน
- 3) สมาชิก
- 4) ผู้ใช้งานทั่วไป

3.3.1.2 ความต้องการในระบบ

- 1) ผู้ดูแลระบบ สามารถจัดการข้อมูลห้องพัก จัดการข้อมูลพนักงานได้ จัดการข้อมูลลูกค้ารายงานการเข้าใช้บริการห้องพัก รายงานการจอง และจัดการข้อมูลคลังของใช้ในเกสท์เฮาส์จัดการการจองห้องพัก
- 2) พนักงาน สามารถเช็คอิน เช็คเอาท์ เช็คการจอง คำนวณค่าใช้จ่าย ตรวจสอบสถานการณ์เข้าห้องพัก ตรวจสอบการชำระเงินออนไลน์ ตรวจสอบบัญชีค่าใช้จ่ายและพิมพ์ออกใบเสร็จรับเงิน
- 3) สมาชิก สามารถเรียกดูข้อมูลหน้าเว็บไซต์ ดูรายละเอียดห้องพักผ่านเว็บไซต์สามารถจองห้องพักผ่านเว็บไซต์
- 4) ผู้ใช้งานทั่วไป สามารถดูข้อมูลหน้าเว็บไซต์ ดูรายละเอียดห้องพัก รายละเอียดทัวร์และรูปภาพของเว็บทั้งหมด



ภาพที่ 3.5 แสดงแผนภาพบริบท (Context Diagram)



ภาพที่ 3.6 แผนภาพกระแสข้อมูล (DFD Level 0)

จากภาพ 3.5 แสดงแผนภาพกระแสข้อมูลระดับที่ 0 (Data Flow Diagram Level 0) ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารจัดการดีโอล์ดคาร์เกสท์เฮาส์ ประกอบด้วยกระบวนการจัดการหลักๆ จำนวน 9 กระบวนการ ได้แก่

ตารางที่ 3.1 แสดงคำอธิบายการประมวลผลของกระบวนการที่ 1.0 จัดการข้อมูลผู้ใช้

คำอธิบายกระบวนการ	
ระบบ	ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารจัดการดีโอล์ดคาร์เกสท์เฮาส์
ลำดับกระบวนการ	1.0
ชื่อกระบวนการ	จัดการข้อมูลผู้ใช้งานระบบ
กระแสข้อมูลเข้า	ข้อมูลผู้ใช้งานทั่วไปในการสมัครสมาชิก ข้อมูลเข้าสู่ระบบสมาชิก ข้อมูลสมาชิก ข้อมูลเข้าสู่ระบบพนักงาน ข้อมูลพนักงาน ข้อมูลเข้าสู่ระบบผู้ดูแลระบบ
กระแสข้อมูลออก	ผลการเข้าสู่ระบบสมาชิก ข้อมูลรายละเอียดสมาชิก ผลการเข้าสู่ระบบพนักงาน ข้อมูลรายละเอียดพนักงาน ผลการเข้าสู่ระบบผู้ดูแลระบบ
ข้อมูลที่เก็บไว้	ข้อมูลผู้ใช้งานระบบ
ลักษณะ	<p>กระบวนการของการจัดการผู้ใช้ เป็นกระบวนการสำหรับผู้ใช้ 4 กลุ่ม ได้แก่</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) ผู้ใช้ทั่วไป ใช้ข้อมูลของตนเข้ามาเพื่อสมัครเป็นสมาชิกของระบบ 2) สมาชิก ใช้ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านเข้ามาเพื่อจัดการข้อมูลของตนเอง 3) พนักงาน ใช้ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านเข้ามาเพื่อจัดการข้อมูลของตนเองและเข้ามาจัดการข้อมูลต่าง ๆ ในระบบ 4) ผู้ดูแลระบบ ใช้ชื่อและรหัสผ่านเข้ามาเพื่อจัดการข้อมูลผู้ใช้งานทั้งพนักงานและ สมาชิก และจัดการข้อมูลต่างๆ ในระบบ

ตารางที่ 3.2 แสดงคำอธิบายการประมวลผลของกระบวนการที่ 2.0 รายละเอียดข้อมูลหน้าเว็บไซต์

คำอธิบายกระบวนการ	
ระบบ	ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารจัดการดิโอล์ดคาร์เกสท์เฮาส์
ลำดับกระบวนการ	2.0
ชื่อกระบวนการ	จัดการข้อมูลหน้าเว็บไซต์
กระแสข้อมูลเข้า	ข้อมูลหน้าเว็บไซต์
กระแสข้อมูลออก	ข้อมูลรายละเอียดหน้าเว็บไซต์
ข้อมูลที่เก็บไว้	ข้อมูลข่าวสาร ข้อมูลสถานที่ใกล้เคียง ข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยว
ลักษณะ	กระบวนการสำหรับพนักงาน และผู้ดูแลระบบ สามารถดูข่าวสารต่างๆ ของของเกสท์เฮาส์ และสามารถหาร้านอาหาร หรือ สถานที่ท่องเที่ยว พร้อมระยะทางเพื่อให้ผู้ใช้งานทั่วไปและสมาชิกสะดวกสบายในการเดินทาง

ตารางที่ 3.3 แสดงคำอธิบายการประมวลผลของกระบวนการที่ 3.0 จัดการข้อมูลการเข้าพัก

คำอธิบายกระบวนการ	
ระบบ	ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารจัดการดิโอล์ดคาร์เกสท์เฮาส์
ลำดับกระบวนการ	3.0
ชื่อกระบวนการ	จัดการข้อมูลการเข้าพัก
กระแสข้อมูลเข้า	ข้อมูลการเข้าพัก
กระแสข้อมูลออก	ข้อมูลรายละเอียดการเข้าพัก
ข้อมูลที่เก็บไว้	ข้อมูลการจองห้องพัก ข้อมูลห้องพัก ข้อมูลทัวร์
ลักษณะ	กระบวนการสำหรับพนักงานหรือผู้ดูแลระบบ สามารถเข้าไปจัดการข้อมูลการเข้าพักของลูกค้า พร้อมกับกรอกข้อมูลพื้นฐานของลูกค้า

ตารางที่ 3.4 แสดงคำอธิบายการประมวลผลของกระบวนการที่ 4.0 จัดการข้อมูลการจองห้องพัก

คำอธิบายกระบวนการ	
ระบบ	ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารจัดการดิโอสต์คาร์เกสต์เฮาส์
ลำดับกระบวนการ	4.0
ชื่อกระบวนการ	จัดการข้อมูลการจองห้องพัก
กระแสข้อมูลเข้า	ข้อมูลการจองห้องพัก
กระแสข้อมูลออก	ข้อมูลรายละเอียดการจองห้องพัก
ข้อมูลที่เกี่ยวข้อง	ข้อมูลการจองห้องพัก ข้อมูลห้องพัก ข้อมูลทัวร์
ลักษณะ	กระบวนการสำหรับพนักงาน, ผู้ดูแลระบบ และสมาชิก สามารถเข้าไปจัดการข้อมูลการจองห้องพัก พร้อมกับกรอกข้อมูลพื้นฐานและรายละเอียดต่างๆ

ตารางที่ 3.5 แสดงคำอธิบายการประมวลผลของกระบวนการที่ 5.0 จัดการข้อมูลค่าใช้จ่าย

คำอธิบายกระบวนการ	
ระบบ	ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารจัดการดิโอสต์คาร์เกสต์เฮาส์
ลำดับกระบวนการ	5.0
ชื่อกระบวนการ	จัดการข้อมูลค่าใช้จ่าย
กระแสข้อมูลเข้า	ข้อมูลค่าใช้จ่าย ข้อมูลการชำระเงิน
กระแสข้อมูลออก	ข้อมูลรายละเอียดค่าใช้จ่าย ข้อมูลใบเสร็จ รายงานบันทึกค่าใช้จ่าย
ข้อมูลที่เกี่ยวข้อง	ข้อมูลการจองห้องพัก ข้อมูลค่าใช้จ่าย
ลักษณะ	กระบวนการสำหรับพนักงาน และผู้ดูแลระบบ สามารถเข้าไปจัดการข้อมูลค่าใช้จ่าย พร้อมกับการรายงานบันทึกค่าใช้จ่ายทั้งหมด และการออกบิลใบเสร็จ

ตารางที่ 3.6 แสดงคำอธิบายการประมวลผลของกระบวนการที่ 6.0 จัดการข้อมูลคลังของใช้

คำอธิบายกระบวนการ	
ระบบ	ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารจัดการดิโอสต์คาร์เกสท์เฮาส์
ลำดับกระบวนการ	6.0
ชื่อกระบวนการ	จัดการข้อมูลคลังของใช้
กระแสข้อมูลเข้า	ข้อมูลคลังของใช้
กระแสข้อมูลออก	ข้อมูลรายละเอียดคลังของใช้
ข้อมูลที่เก็บไว้	ข้อมูลคลังของใช้
ลักษณะ	กระบวนการสำหรับพนักงาน และผู้ดูแลระบบ สามารถเข้าไปจัดการข้อมูลคลังของใช้ ในเกสท์เฮาส์ และมีการเพิ่มของใช้ จะมีการแจ้งเตือนเมื่อของใกล้หมด

ตารางที่ 3.7 แสดงคำอธิบายการประมวลผลของกระบวนการที่ 7.0 จัดการข้อมูลห้องพัก

คำอธิบายกระบวนการ	
ระบบ	ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารจัดการดิโอสต์คาร์เกสท์เฮาส์
ลำดับกระบวนการ	7.0
ชื่อกระบวนการ	จัดการข้อมูลห้องพัก
กระแสข้อมูลเข้า	ข้อมูลห้องพัก
กระแสข้อมูลออก	ข้อมูลรายละเอียดห้องพัก
ข้อมูลที่เก็บไว้	ข้อมูลห้องพัก
ลักษณะ	กระบวนการสำหรับพนักงาน และผู้ดูแลระบบ สามารถจัดการข้อมูลห้องพักของเกสท์เฮาส์ โดยการเพิ่ม หรือแก้ไขข้อมูลบริการเสริมไว้ เพื่อให้ผู้ใช้งานทั่วไปและสมาชิกได้ทราบถึงรายละเอียดห้องพักและเลือกห้องพักได้ตามความต้องการ

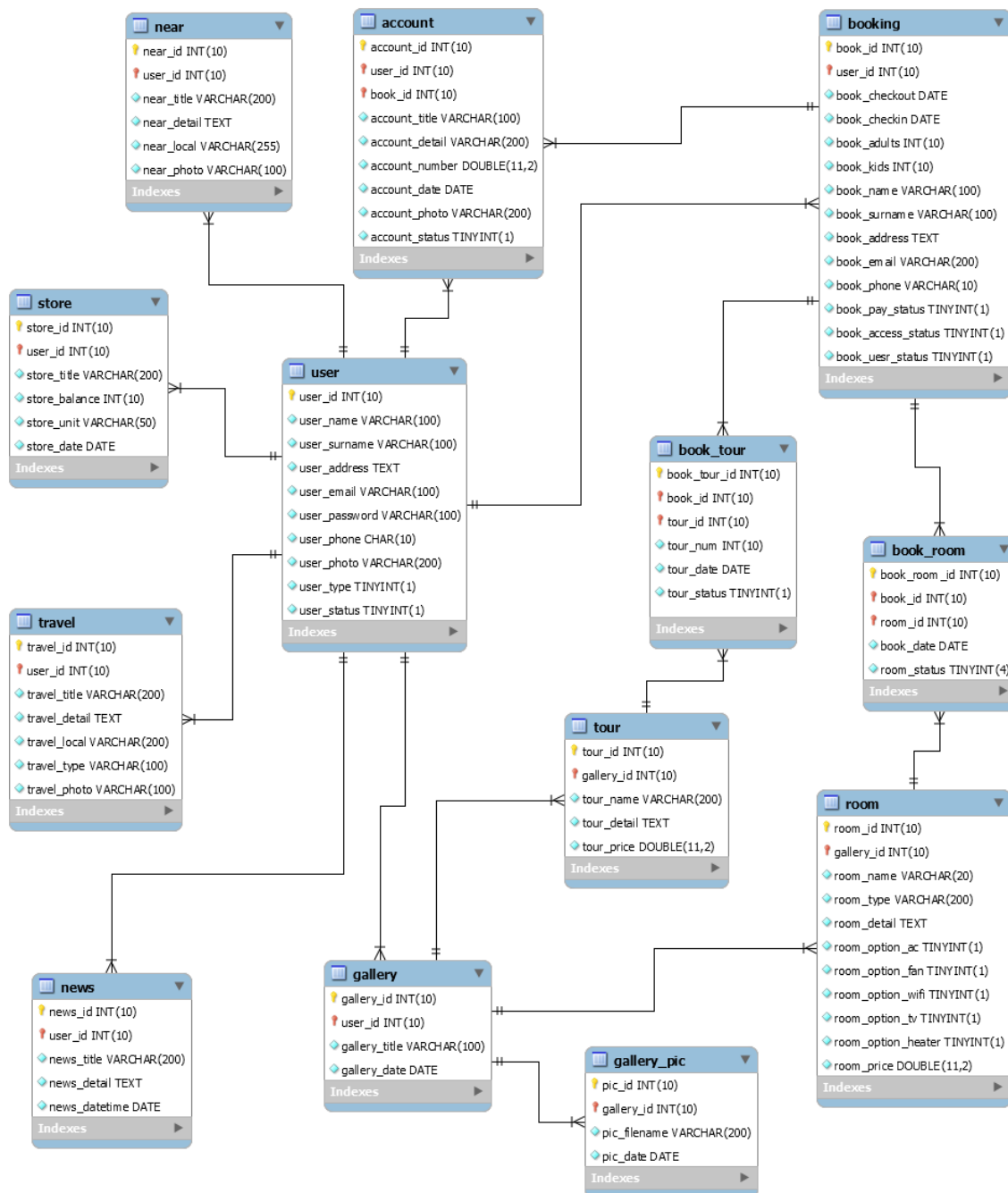
ตารางที่ 3.8 แสดงคำอธิบายการประมวลผลของกระบวนการที่ 8.0 จัดการข้อมูลทัวร์

คำอธิบายกระบวนการ	
ระบบ	ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารจัดการดิโอสต์คาร์เกสท์เฮาส์
ลำดับกระบวนการ	8.0
ชื่อกระบวนการ	จัดการข้อมูลทัวร์
กระแสข้อมูลเข้า	ข้อมูลทัวร์
กระแสข้อมูลออก	ข้อมูลรายละเอียดทัวร์
ข้อมูลที่เก็บไว้	ข้อมูลทัวร์
ลักษณะ	กระบวนการสำหรับพนักงาน และผู้ดูแลระบบ สามารถจัดการข้อมูลทัวร์ของบริษัทต่างๆ โดยการรวบรวมข้อมูลไว้ให้ผู้ใช้งานได้ศึกษาก่อนใช้บริการเพื่อให้ผู้ใช้งานทั่วไปและสมาชิกได้ทราบถึงรายละเอียดทัวร์และบริการต่างๆ อย่างละเอียดก่อนเลือกใช้บริการ

ตารางที่ 3.9 แสดงคำอธิบายการประมวลผลของกระบวนการที่ 9.0 จัดการข้อมูลรูปภาพ

คำอธิบายกระบวนการ	
ระบบ	ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารจัดการดิโอสต์คาร์เกสท์เฮาส์
ลำดับกระบวนการ	9.0
ชื่อกระบวนการ	จัดการข้อมูลรูปภาพ
กระแสข้อมูลเข้า	ข้อมูลรูปภาพ
กระแสข้อมูลออก	ข้อมูลรายละเอียดรูปภาพ
ข้อมูลที่เก็บไว้	ข้อมูลรูปภาพ ข้อมูลอัลบั้มรูปภาพ
ลักษณะ	กระบวนการสำหรับพนักงาน และผู้ดูแลระบบ สามารถจัดการข้อมูลรูปภาพต่างๆ ของเกสท์เฮาส์ โดยการรวบรวมข้อมูลไว้เป็นอัลบั้มโดยในอัลบั้มนั้นๆ จะมีรูปภาพเก็บไว้ เพื่อให้ผู้ใช้งานทั่วไปและสมาชิกได้ดูรูปห้องพัก และบรรยากาศของเกสท์เฮาส์

3.5 ความสัมพันธ์ของฐานข้อมูล (E-R Diagram)



ภาพที่ 3.7 ความสัมพันธ์ของฐานข้อมูล (ER-Diagram)

3.5.1 ตาราง account หรือ ตารางข้อมูลบัญชี จะมีความสัมพันธ์กับตาราง user หรือ ตารางข้อมูลผู้ใช้งาน ผู้ใช้งานหนึ่งคนจะสามารถเพิ่มรายรับ –รายจ่ายได้คนละหลายครั้ง และมีความสัมพันธ์กับตาราง booking โดยที่ทุกครั้งที่มีการจองห้องพักจะต้องเก็บข้อมูลการชำระเงินมาทำรายการ โดยการสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อกลุ่มโดยการทำบัญชีแต่ละครั้งสามารถมีรายการจองห้องพักได้มากกว่าหนึ่งรายการ

3.5.2 ตาราง booking หรือ ตารางข้อมูลจอง จะมีความสัมพันธ์กับตาราง book_room, book_tour, user, account โดยที่ ห้องพัก ทัวร์ และ ผู้ใช้งานจะสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อกลุ่มคือการจองหนึ่งครั้งจะสามารถเลือกห้องพักและทัวร์ได้หลายรายการและผู้ที่ทำรายการสามารถทำได้หลายคนในการจองแต่ละครั้ง ส่วนความสัมพันธ์กับตารางบัญชีได้อธิบายไว้ในส่วนของ ตาราง account

3.5.3 ตาราง book_room หรือ ตารางข้อมูลจองห้องพัก จะมีความสัมพันธ์กับตาราง booking, room โดยที่ จะสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อกลุ่มคือการจองหนึ่งครั้งจะสามารถจองห้องพักครั้งละหลายๆ

3.5.4 ตาราง book_tour หรือ ตารางข้อมูลจองทัวร์ จะมีความสัมพันธ์กับตาราง book, booking, tour โดยที่ จะสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อกลุ่มคือการจองทัวร์หนึ่งครั้งจะสามารถมีจองทัวร์ได้หลายๆ โปรแกรมทัวร์

3.5.5 ตาราง gallery หรือ ตารางข้อมูลอัลบั้มรูปภาพ จะมีความสัมพันธ์กับตาราง user, room, tour, gallery_pic ในส่วนของความสัมพันธ์กับผู้ใช้งาน จะเป็นแบบผู้ใช้งานหนึ่งคนนั้นสามารถเพิ่มอัลบั้มรูปภาพได้คนละหลายอัลบั้ม แต่ในส่วนของ room, tour, gallery_pic จะมีความสัมพันธ์แบบหนึ่งอัลบั้มรูปภาพจะสามารถมี รูปภาพได้หลายรูปภาพและมีรูปของห้องพักและทัวร์ได้หลายรูป

3.5.6 ตาราง gallery_pic หรือ ตารางข้อมูลรูปภาพ จะมีความสัมพันธ์กับตาราง gallery ได้อธิบายไว้ในส่วนของ ตาราง gallery

3.5.7 ตาราง near หรือ ตารางข้อมูลสถานที่ใกล้เคียง จะมีความสัมพันธ์กับตาราง user ได้มีความสัมพันธ์กับตาราง user โดยผู้ใช้หนึ่งคนสามารถเพิ่มข้อมูลสถานที่ใกล้เคียงได้หลายสถานที่

3.5.8 ตาราง news หรือ ตารางข้อมูลข่าวสาร จะมีความสัมพันธ์กับตาราง user หรือ ตารางข้อมูลผู้ใช้งาน แบบผู้ใช้งานหนึ่งคนจะสามารถเพิ่มข่าวสารได้คนละหลายข่าว

3.5.9 ตาราง room หรือ ตารางข้อมูลห้องพัก จะมีความสัมพันธ์กับตาราง book_room หรือ ตารางข้อมูลจองห้องพัก และ gallery หรือ ตารางข้อมูลรูปภาพ โดยจะสามารถมีรูปภาพได้หลายรูปภาพในห้องเดียวและ สามารถ จองห้องพักหนึ่งห้องได้หลายครั้ง

3.5.10 ตาราง tour หรือ ตารางข้อมูลโปรแกรมทัวร์ จะมีความสัมพันธ์กับตาราง book_room หรือ ตารางข้อมูลจองห้องพัก และ gallery หรือ ตารางข้อมูลรูปภาพ โดยจะสามารถมีรูปภาพได้หลายรูปภาพในทัวร์เดียว และ สามารถจองทัวร์หนึ่งทัวร์ได้หลายครั้ง

3.5.11 ตาราง travel หรือ ตารางข้อมูลแนะนำสถานที่ท่องเที่ยว จะมีความสัมพันธ์กับตาราง user โดยที่ผู้ใช้หนึ่งคนจะสามารถเพิ่มสถานที่ท่องเที่ยวได้หลายสถานที่

3.5.12 ตาราง user หรือ ตารางข้อมูลผู้ใช้งาน จะมีความสัมพันธ์กับตาราง booking, booking, gallery, news, account, travel, near และ store แบบหนึ่งต่อกลุ่มโดยที่ผู้ใช้งานหนึ่งคนนั้นจะสามารถ ทำรายการจอง เพิ่มข้อมูลอัลบั้มรูปภาพ อัปเดตข่าวสารและจัดการคลังของใช้ ได้หลายๆ อย่าง

3.5.13 store หรือ ตารางข้อมูลคลังของ จะมีความสัมพันธ์กับตาราง user ตามที่ได้อธิบายไว้ในส่วนของ ตาราง user

3.6 พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary)

จากการออกแบบระบบงานใหม่ ซึ่งมีการจัดการด้วยระบบฐานข้อมูล จึงสามารถออกแบบฐานข้อมูล ประกอบไปด้วยตารางข้อมูลต่างๆ โดยแบ่งตารางหลักออกเป็น 13 ตารางแบ่งเป็น Master 8 ตาราง ได้แก่ user, news, near, room, tour, travel, gallery, gallery_pic และ Transaction 5 ตาราง ได้แก่ booking, book_room, book_tour, account, store ดังตารางที่ 3.50

ตารางที่ 3.10 แสดงชื่อตารางทั้งหมดของระบบฐานข้อมูล

ลำดับที่	ชื่อตาราง	ประเภท	รายละเอียด
1	account	Transaction	เก็บข้อมูลบัญชี
2	booking	Transaction	เก็บข้อมูลการจอง
3	book_room	Transaction	เก็บข้อมูลการจองห้องพัก
4	book_tour	Transaction	เก็บข้อมูลการจองทัวร์
5	gallery	Master	เก็บข้อมูลอัลบั้มรูปภาพ
6	gallery_pic	Master	เก็บข้อมูลรูปภาพ
7	near	Master	เก็บข้อมูลตำแหน่งใกล้เคียง
8	news	Master	เก็บข้อมูลข่าวสาร
9	room	Master	เก็บข้อมูลห้องพัก
10	store	Transaction	เก็บข้อมูลโปรแกรมทัวร์
11	tour	Master	เก็บข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยว
12	travel	Master	เก็บข้อมูลผู้ใช้
13	user	Master	เก็บข้อมูลคลังของใช้

คำอธิบาย ประเภทของตาราง ได้แก่

Master	หมายถึง	ตารางข้อมูลหลัก
Transaction	หมายถึง	ตารางที่มีการเปลี่ยนแปลงของข้อมูล
Reference	หมายถึง	ตารางที่มีการอ้างอิง

จากตารางที่ 3.10 ประกอบไปด้วยตารางข้อมูลต่างๆ ซึ่งสามารถแสดงรายละเอียดในแต่ละตาราง ดังนี้

ตารางที่ 3.11 ตารางข้อมูลบัญชี

ชื่อตาราง : account			
คำอธิบาย : เก็บข้อมูลบัญชี			
คีย์หลัก (Primary Key) : account_id			
คีย์นอก (Foreign Key) : user_id, book_id			
ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดและความยาว	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
account_id	int(10)	รหัสรายการ	0000000001
user_id	int(10)	รหัสผู้ใช้งาน	0000000001
book_id	int(10)	รหัสการจอง	0000000001
account_title	vachar(100)	หัวข้อรายการ	ซื้อผ้า
account_detail	text	รายละเอียดรายการ	จำนวน 50ผืน
account_number	double(7,2)	จำนวนเงิน	500.00
account_date	date	วันที่ทำรายการ	2017-09-20
account_photo	vachar(200)	รูปใบเสร็จ	รูปภาพ.jpg
account_status	tinyint(1)	สถานะรายการ	1

อธิบายสถานะ สถานะรายการ (account_status) ได้ดังนี้

- 0 = รายรับ
1 = รายจ่าย

ตารางที่ 3.12 ตารางข้อมูลการจอง

ชื่อตาราง : booking			
คำอธิบาย : เก็บข้อมูลการจองของพนักงาน			
คีย์หลัก (Primary Key) : book_id			
คีย์นอก (Foreign Key) : user_id, book_room, book_tour			
ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดและความยาว	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
book_id	int(10)	รหัสการจอง	0000000001
user_id	int(10)	รหัสผู้ใช้	0000000001
book_checkout	date	วันที่ออกเกสต์เฮาส์	2017-10-25
book_checkin	date	วันที่เข้าพัก	2017-10-20
book_adults	int(10)	จำนวนผู้ใหญ่ที่เข้าพัก	3
book_kids	int(10)	จำนวนเด็กที่เข้าพัก	1
book_name	varchar(200)	ชื่อผู้เข้าพัก	วัฒนากร
book_surname	varchar(200)	นามสกุลผู้เข้าพัก	คำวิงวร
book_address	text	ที่อยู่ผู้เข้าพัก	11 ม.7 ต.ดอนมดูล อ.สูงเม่น จ.แพร่
book_email	varchar(200)	อีเมลผู้เข้าพัก	admin@mail.com
book_phone	char(10)	เบอร์โทรศัพท์ผู้เข้าพัก	080-4424266
book_pay_status	tinyint(1)	สถานะชำระเงิน	1
book_access_status	tinyint(1)	สถานะเข้าพัก	1
book_user_status	tinyint(1)	สถานะผู้จอง	0

อธิบายสถานะ สถานะชำระเงิน (book_pay_status) ได้ดังนี้

0 = ยังไม่ได้ชำระเงิน

1 = ชำระเงินเรียบร้อยแล้ว

อธิบายสถานะ สถานะเข้าพัก (book_access_status) ได้ดังนี้

0	=	จอง
1	=	เข้าพัก (check in)
2	=	ออกจากเกสเฮ้าส์แล้ว (check out)

อธิบายสถานะ สถานะผู้จอง (book_user_status) ได้ดังนี้

0	=	จองโดยพนักงาน
1	=	จองโดยลูกค้า

ตารางที่ 3.13 ตารางข้อมูลการจองห้องพัก

ชื่อตาราง : book_room			
คำอธิบาย : เก็บข้อมูลการจองห้องพัก			
คีย์หลัก (Primary Key) : book_room_id			
คีย์นอก (Foreign Key) : book_id, room_id			
ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดและความยาว	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
book_room_id	int(10)	รหัสการจองห้องพัก	0000000001
book_id	int(10)	รหัสการจอง	0000000001
room_id	int(10)	รหัสห้องพัก	0000000001
book_date	date	วันที่จองห้องพัก	2017-10-20
book_status	tinyint(1)	สถานะห้องพัก	1

อธิบายสถานะ สถานะจองห้องพัก (book_status) ได้ดังนี้

0	=	ว่าง
1	=	มีคนพักอยู่

ตารางที่ 3.14 ตารางข้อมูลการจองทัวร์

ชื่อตาราง : book_tour			
คำอธิบาย : เก็บข้อมูลการจองทัวร์			
คีย์หลัก (Primary Key) : book_tour_id			
คีย์นอก (Foreign Key) : book_id, tour_id			
ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดและความยาว	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
book_tour_id	int(10)	รหัสการจองทัวร์	0000000001
book_id	int(10)	รหัสการจอง	0000000001
tour_id	int(10)	รหัสทัวร์	0000000001
tour_num	int(3)	จำนวนลูกทัวร์	5
tour_date	date	วันที่จองทัวร์	2017-10-20
tour_status	tinyint(1)	สถานะทัวร์	1

อธิบายสถานะ สถานะของห้องพัก (tour_status) ได้ดังนี้

- 0 = ยังไม่ได้ออกเดินทาง
1 = เดินทางเรียบร้อยแล้ว

ตารางที่ 3.15 ตารางข้อมูลอัลบั้มรูปภาพ

ชื่อตาราง : gallery			
คำอธิบาย : เก็บข้อมูลอัลบั้มรูปภาพ			
คีย์หลัก (Primary Key) : gallery_id			
คีย์นอก (Foreign Key) : user_id			
ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดและความยาว	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
gallery_id	int(10)	รหัสอัลบั้ม	0000000001
user_id	int(10)	รหัสผู้ใช้	0000000001
gallery_title	varchar(100)	ชื่ออัลบั้ม	ท่องเที่ยว
gallery_date	date	วันที่บันทึกข้อมูล	2017-11-25

ตารางที่ 3.16 ตารางข้อมูลรูปภาพ

<p>ชื่อตาราง : gallery_pic</p> <p>คำอธิบาย : เก็บข้อมูลรูปภาพ</p> <p>คีย์หลัก (Primary Key) : pic_id</p> <p>คีย์นอก (Foreign Key) : gallery_id</p>			
ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดและความยาว	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
pic_id	int(10)	รหัสรูปภาพ	0000000001
gallery_id	int(10)	รหัสอัลบั้ม	0000000001
pic_filename	varchar(200)	ชื่อไฟล์	รูปภาพ.jpg
pic_date	date	วันที่บันทึกข้อมูล	2017-11-28

ตารางที่ 3.17 ตารางข้อมูลสถานที่ใกล้เคียง

<p>ชื่อตาราง : near</p> <p>คำอธิบาย : เก็บข้อมูลสถานที่ใกล้เคียง</p> <p>คีย์หลัก (Primary Key) : near_id</p> <p>คีย์นอก (Foreign Key) : user_id</p>			
ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดและความยาว	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
near_id	int(10)	รหัสสถานที่	0000000001
user_id	int(10)	รหัสผู้ใช้งาน	0000000001
near_title	varchar(200)	ชื่อสถานที่	ร้านกินจุ
near_detail	text	รายละเอียดสถานที่	ร้านอาหารไทย
near_local	varchar(200)	ตำแหน่งที่อยู่ของเว็บ	www.google.com /maps/theoldcar
near_photo	varchar(100)	ชื่อไฟล์	near.jpg

ตารางที่ 3.18 ตารางข้อมูลข่าวสาร

ชื่อตาราง : news			
คำอธิบาย : เก็บข้อมูลข่าวสาร			
คีย์หลัก (Primary Key) : news_id			
คีย์นอก (Foreign Key) : user_id			
ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดและความยาว	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
news_id	int(10)	รหัสข่าวสาร	0000000001
user_id	int(10)	รหัสผู้ใช้	0000000001
news_title	varchar(200)	หัวข้อข่าว	ปลายฝนต้นหนาว
news_detail	text	เนื้อหาข่าว	หนาวแล้วเชียงใหม่
news_date	date	วันที่บันทึกข้อมูล	2017-11-24

ตารางที่ 3.19 ตารางแสดงข้อมูลห้องพัก

ชื่อตาราง : room			
คำอธิบาย : เก็บข้อมูลห้องพัก			
คีย์หลัก (Primary Key) : room_id			
คีย์นอก (Foreign Key) : gallery_id			
ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดและความยาว	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
room_id	int(10)	รหัสห้องพัก	0000000001
gallery_id	int(10)	รหัสอัลบั้มรูปภาพ	0000000001
room_name	varchar(20)	ชื่อห้องพัก	ห้อง 101
room_type	varchar(200)	ประเภทห้องพัก	single
room_detail	text	รายละเอียดห้องพัก	มีห้องน้ำในตัว
room_option_ac	tinyint(1)	เครื่องปรับอากาศ	0
room_option_fan	tinyint(1)	พัดลม	1
room_option_wifi	tinyint(1)	อินเทอร์เน็ต	1

ตารางที่ 3.19 ตารางแสดงข้อมูลห้องพัก(ต่อ)

ชื่อตาราง : room			
คำอธิบาย : เก็บข้อมูลห้องพัก			
คีย์หลัก (Primary Key) : room_id			
คีย์นอก (Foreign Key) : gallery_id			
ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดและความยาว	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
room_option_tv	tinyint(1)	โทรทัศน์	1
room_option_heater	tinyint(1)	เครื่องทำน้ำอุ่น	1
room_price	double(7,2)	ราคาห้องพัก	500.00

อธิบายสถานะ เครื่องใช้ไฟฟ้าที่ทางห้องพักมีให้บริการ (room_option_ac, room_option_fan, room_option_tv, room_option_wifi, room_option_heater) ได้ดังนี้

0	=	ห้องพักมีให้
1	=	ห้องพักไม่มีให้

ตารางที่ 3.20 ตารางข้อมูลคลังของใช้

ชื่อตาราง : store			
คำอธิบาย : เก็บข้อมูลคลังของใช้			
คีย์หลัก (Primary Key) : store_id			
คีย์นอก (Foreign Key) : user_id			
ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดและความยาว	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
store_id	int(10)	รหัสของใช้	0000000001
user_id	int(10)	รหัสผู้ใช้	0000000001
store_title	varchar(200)	ชื่อของใช้	ทิชชู
store_balance	int(10)	ของใช้คงเหลือ	20
store_unit	varchar(50)	หน่วยของใช้	ม้วน

ตารางที่ 3.20 ตารางข้อมูลคลังของใช้(ต่อ)

ชื่อตาราง : store			
คำอธิบาย : เก็บข้อมูลคลังของใช้			
คีย์หลัก (Primary Key) : store_id			
คีย์นอก (Foreign Key) : user_id			
store_date	date	วันที่นำของเข้าคลัง	25/05/2556

ตารางที่ 3.21 ตารางข้อมูลโปรแกรมทัวร์

ชื่อตาราง : tour			
คำอธิบาย : เก็บข้อมูลโปรแกรมทัวร์			
คีย์หลัก (Primary Key) : tour_id			
คีย์นอก (Foreign Key) : gallery_id			
ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดและความยาว	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
tour_id	int(10)	รหัสทัวร์	0000000001
gallery_id	int(10)	รหัสอัลบั้มรูปภาพ	0000000001
tour_name	varchar(200)	ชื่อทัวร์	ดอยสุเทพ
tour_detail	text	เนื้อหาทัวร์	ไปเที่ยวดอยกัน
tour_price	double(7,2)	ราคาทัวร์	500.00

ตารางที่ 3.22 ตารางข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยว

<p>ชื่อตาราง : travel</p> <p>คำอธิบาย : เก็บข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยว</p> <p>คีย์หลัก (Primary Key) : travel_id</p> <p>คีย์นอก (Foreign Key) : user_id</p>			
ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดและความยาว	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
travel_id	int(10)	รหัสสถานที่	0000000001
user_id	int(10)	รหัสผู้ใช้	0000000001
travel_title	varchar(200)	ชื่อสถานที่	ดอยสุเทพ
travel_detail	text	รายละเอียดสถานที่	ไปเที่ยวด้วยกัน
travel_local	varchar(200)	ตำแหน่งที่อยู่ของเว็บ	google.com/map
travel_type	varchar(100)	ประเภทสถานที่ท่องเที่ยว	สถานที่ท่องเที่ยวประเภทธรรมชาติ
travel_photo	varchar(100)	ชื่อไฟล์	near.jpg

ตารางที่ 3.23 ตารางแสดงข้อมูลผู้ใช้

<p>ชื่อตาราง : user</p> <p>คำอธิบาย : เก็บข้อมูลผู้ใช้</p> <p>คีย์หลัก (Primary Key) : user_id</p> <p>คีย์นอก (Foreign Key) : -</p>			
ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดและความยาว	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
user_id	int(10)	รหัสผู้ใช้	0000000001
user_name	varchar(255)	ชื่อ	วิฒนากร
user_surname	varchar(200)	นามสกุล	คำวิงวร
user_address	text	ที่อยู่ผู้เข้าพัก	11 ม.7 ต.ดอนมูล อ.สูงเม่น จ.แพร่

ตารางที่ 3.23 ตารางแสดงข้อมูลผู้ใช้(ต่อ)

ชื่อตาราง : user			
คำอธิบาย : เก็บข้อมูลผู้ใช้			
คีย์หลัก (Primary Key) : user_id			
คีย์นอก (Foreign Key) : -			
ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดและความยาว	คำอธิบาย	ตัวอย่างข้อมูล
user_email	varchar(200)	อีเมล	admin@mail.com
user_password	varchar(18)	รหัสผ่านผู้ใช้	123456
user_phone	char(10)	เบอร์โทรศัพท์	080-4424266
user_photo	varchar(255)	รูปภาพ	Admin.jpg
user_type	tinyint(1)	ประเภทผู้ใช้งาน	0
user_status	tinyint(1)	สถานะผู้ใช้งาน	1

อธิบายสถานะ ประเภทผู้ใช้งาน (user_type) ได้ดังนี้

- 0 = ผู้ดูแลระบบ
- 1 = พนักงาน
- 2 = สมาชิก

อธิบายสถานะ สถานะผู้ใช้งาน (user_status) ได้ดังนี้

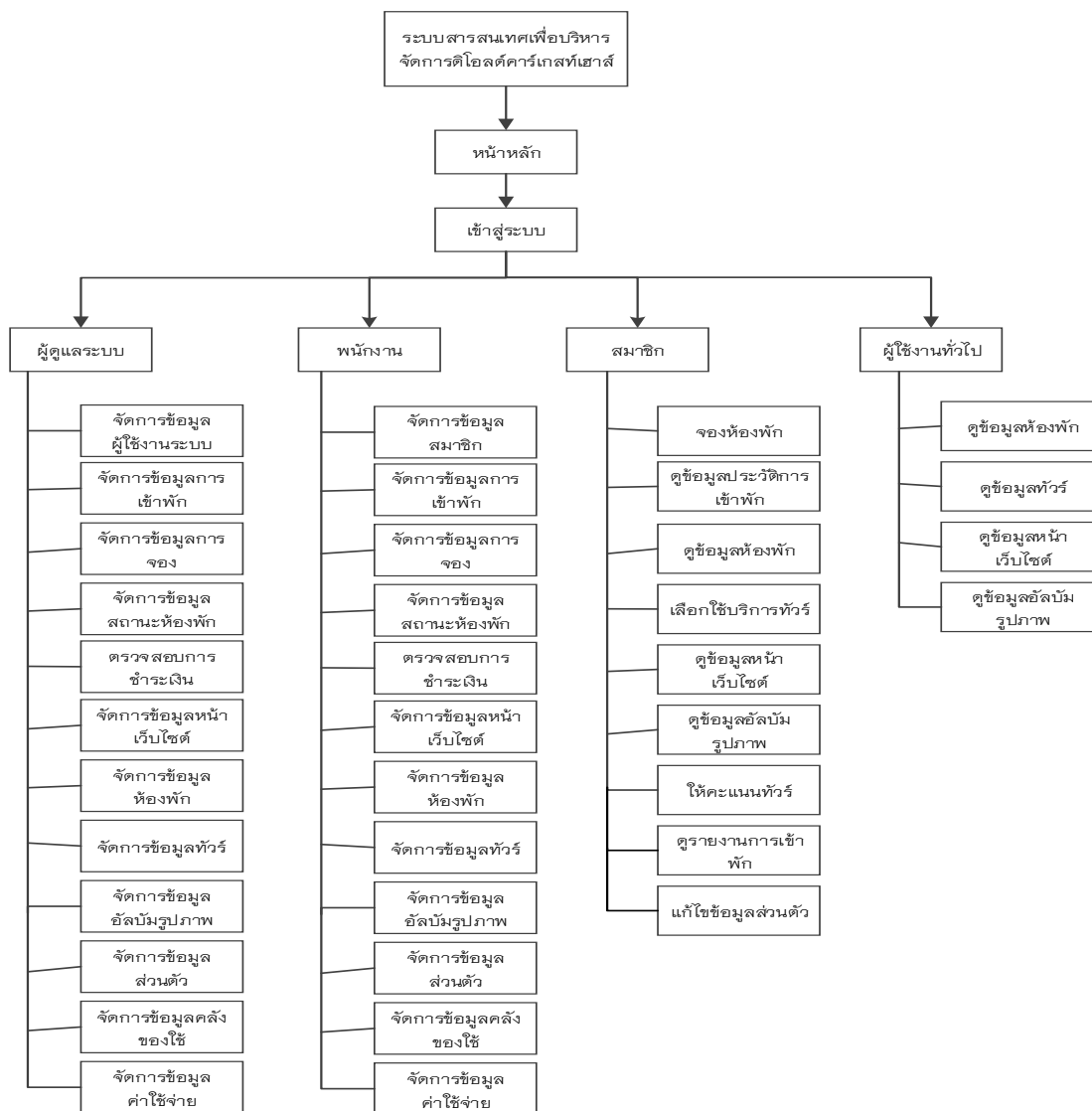
- 0 = มีสิทธิ์ใช้งาน
- 1 = ไม่มีสิทธิ์ใช้งาน

3.8 การออกแบบหน้าจอ

การออกแบบหน้าจอสำหรับระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารจัดการดีโอดีคาร์เกสท์เฮาส์ แบ่งออกเป็น 4 หน้าจอหลัก ๆ ดังนี้

- 1) หน้าจอสำหรับผู้ดูแลระบบ
- 2) หน้าจอสำหรับพนักงาน
- 3) หน้าจอสำหรับสมาชิก
- 4) หน้าจอสำหรับผู้ใช้ทั่วไป

ซึ่งในแต่ละหน้าจอหลักมีรายละเอียดการทำงาน และส่วนประกอบต่างๆ ดังนี้



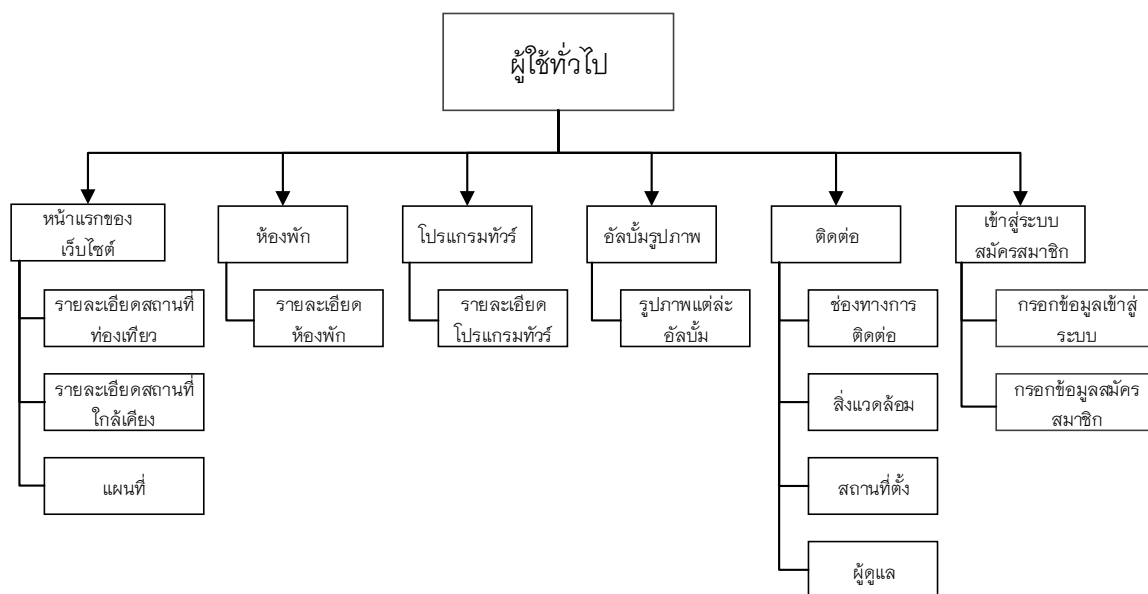
ภาพที่ 3.8 การออกแบบหน้าจอระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารจัดการดีโอดีคาร์เกสท์เฮาส์

3.8.1 หน้าจอสำหรับผู้ทั่วไป

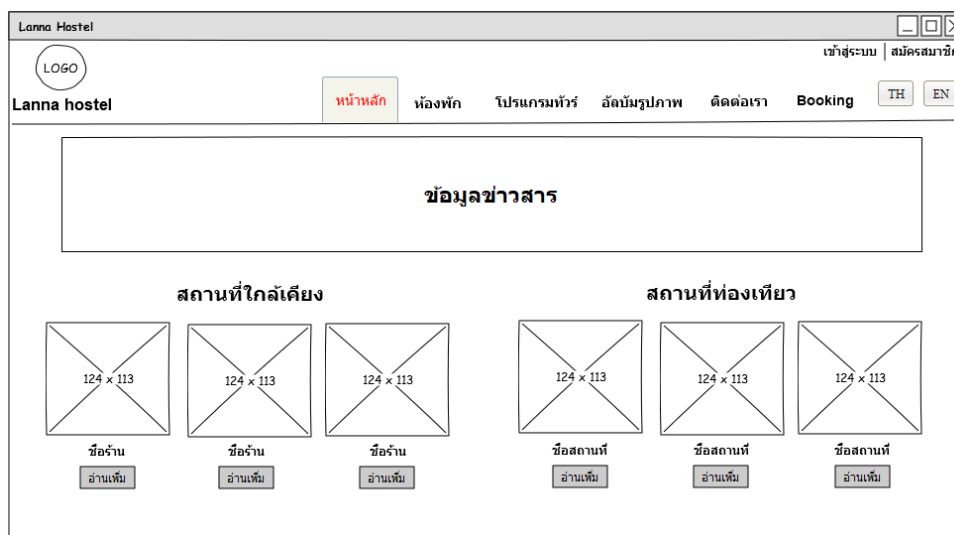
สามารถใช้งานได้ โดยที่ยังไม่ได้สมัครเป็นสมาชิก สามารถที่จะใช้งานได้เช่นกัน ซึ่งประกอบไปด้วยหน้าจอต่างๆ ดังนี้

- 1) หน้าแรกของแรกของเว็บไซต์
- 2) หน้าจอเมนูการเข้าสู่ระบบและสมัครสมาชิก
- 3) หน้าจอเมนูรายละเอียดห้องพัก
- 4) หน้าจอเมนูรายละเอียดโปรแกรมทัวร์
- 5) หน้าจอเมนูอัลบั้มรูปภาพ
- 6) หน้าจอเมนูติดต่อ

ซึ่งในแต่ละหน้าจอหลักก็มีรายละเอียด และส่วนประกอบต่างๆ ดังนี้



ภาพที่ 3.9 การออกแบบหน้าจอในส่วนของผู้ใช้ทั่วไป



ภาพที่ 3.10 การออกแบบหน้าแรกของเว็บไซต์

จากภาพที่ 3.10 หน้าแรกของเว็บไซต์ ผู้ใช้จะสามารถดูรายละเอียดของสถานที่ใกล้เคียง และ สถานที่ท่องเที่ยวแนะนำ



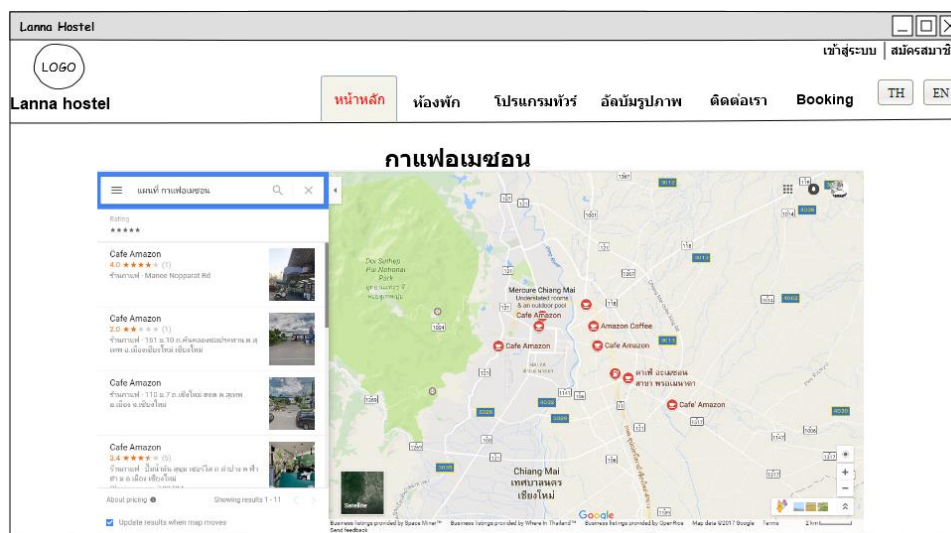
ภาพที่ 3.11 การออกแบบหน้าสถานที่ใกล้เคียง

จากภาพที่ 3.11 หน้าสถานที่ใกล้เคียง เมื่อผู้ใช้กดเมนูอ่านเพิ่มของสถานที่ใกล้เคียงในหน้าแรกของเว็บไซต์ จะเข้าสู่หน้าที่ระบุนายข้อมูลของสถานที่นั้นๆ อย่างละเอียด



ภาพที่ 3.12 การออกแบบหน้าสถานที่ท่องเที่ยว

จากภาพที่ 3.12 หน้าสถานที่ท่องเที่ยว เมื่อผู้ใช้กดเมนูอ่านเพิ่มของสถานที่ท่องเที่ยวในหน้าแรกของเว็บไซต์ จะเข้าสู่หน้าที่ระบุนรายข้อมูลของสถานที่ท่องเที่ยวนั้นๆ อย่างละเอียด



ภาพที่ 3.13 การออกแบบหน้าแผนที่

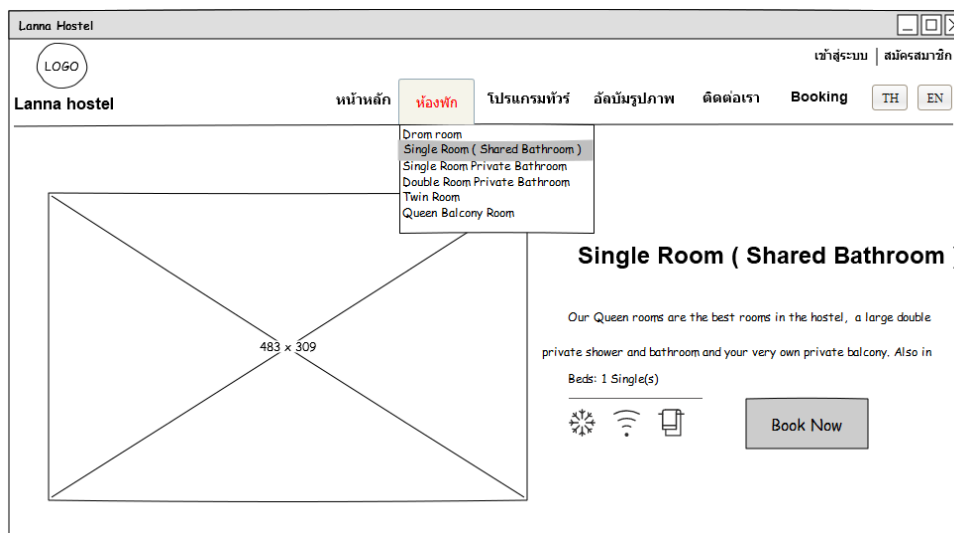
จากภาพที่ 3.13 หน้าแผนที่ เมื่อผู้ใช้กดเมนูแผนที่ ในหน้าสถานที่ท่องเที่ยวหรือสถานที่ใกล้เคียง จะเข้าสู่หน้าจอที่ระบุตำแหน่งของสถานที่นั้นๆ บน google map

ภาพที่ 3.14 การออกแบบหน้าสมัครสมาชิก

จากภาพที่ 3.14 หน้าสมัครสมาชิก ผู้ใช้กรอกข้อมูลส่วนตัวในแบบฟอร์มเพื่อสมัครเป็นสมาชิกก่อนจะทำการจองห้องพัก

ภาพที่ 3.15 การออกแบบหน้าเข้าสู่ระบบ

จากภาพที่ 3.15 เข้าสู่ระบบ เป็นการเข้าสู่ระบบสมาชิก พนักงาน และผู้ดูแลระบบ โดยต้องทำการกรอกชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่าน เพื่อทำการเข้าสู่ระบบ



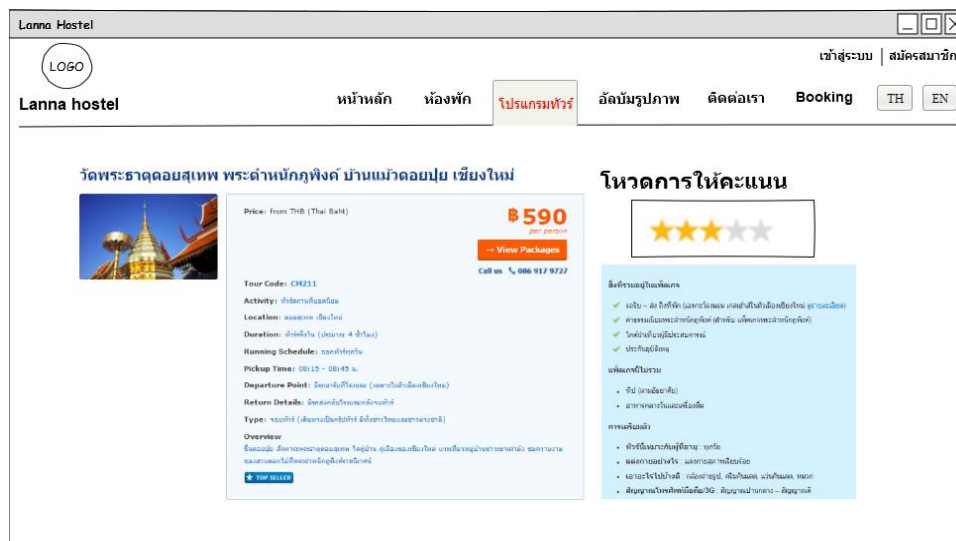
ภาพที่ 3.16 การออกแบบหน้ารายละเอียดห้องพัก

จากภาพที่ 3.16 หน้ารายละเอียดห้องพัก ผู้ใช้จะสามารถดูรายละเอียดของห้องพัก ของเกสต์เฮาส์ได้โดยจะมีรูปภาพของห้องพักและรายละเอียดต่างๆ



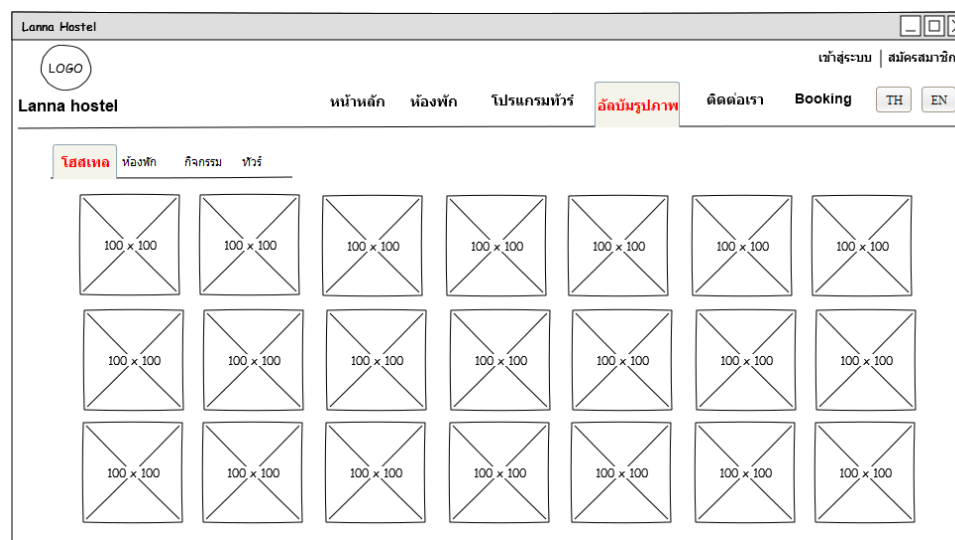
ภาพที่ 3.17 การออกแบบหน้าบริษัททัวร์

จากภาพที่ 3.17 หน้ารายละเอียดทัวร์ เมื่อผู้ใช้กดเมนู โปรแกรมทัวร์ จะเข้าสู่หน้าที่มีบริษัททัวร์ให้เลือกใช้บริการพร้อม รายละเอียดต่างๆ ของโปรแกรมทัวร์



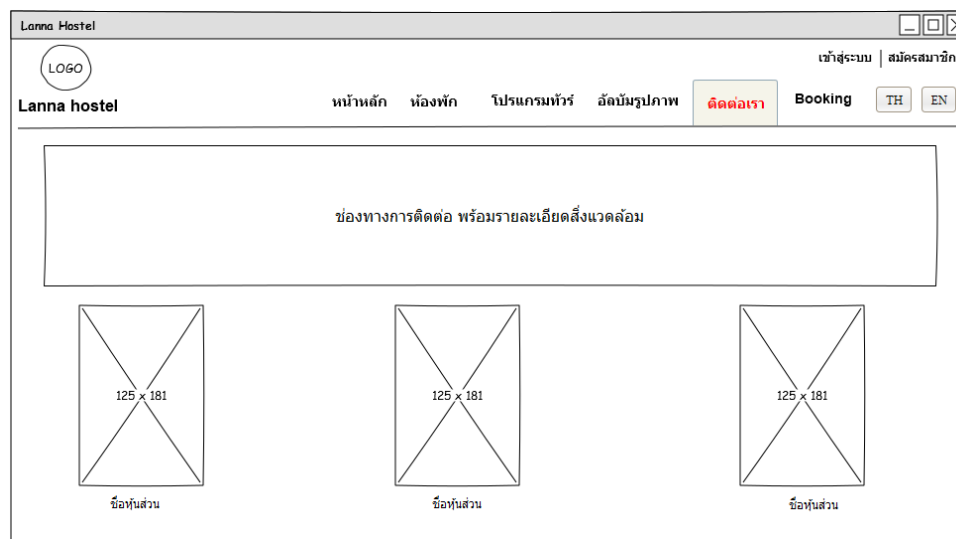
ภาพที่ 3.18 การออกแบบหน้ารายละเอียดทัวร์

จากภาพที่ 3.18 หน้ารายละเอียดทัวร์ เมื่อผู้ใช้กดเมนู รายละเอียด จะเข้าสู่หน้ารายละเอียดบริษัททัวร์ว่ามีโปรแกรมทัวร์ และการเดินทางอย่างไร



ภาพที่ 3.19 การออกแบบหน้าอัลบั้มรูปภาพ

จากภาพที่ 3.19 หน้าอัลบั้มรูปภาพ ผู้ใช้จะสามารถดูรูปภาพ และเลือกดูอัลบั้มที่ต้องการ ทั้งห้องพัก และ กิจกรรมทัวร์



ภาพที่ 3.20 การออกแบบหน้าติดต่อ

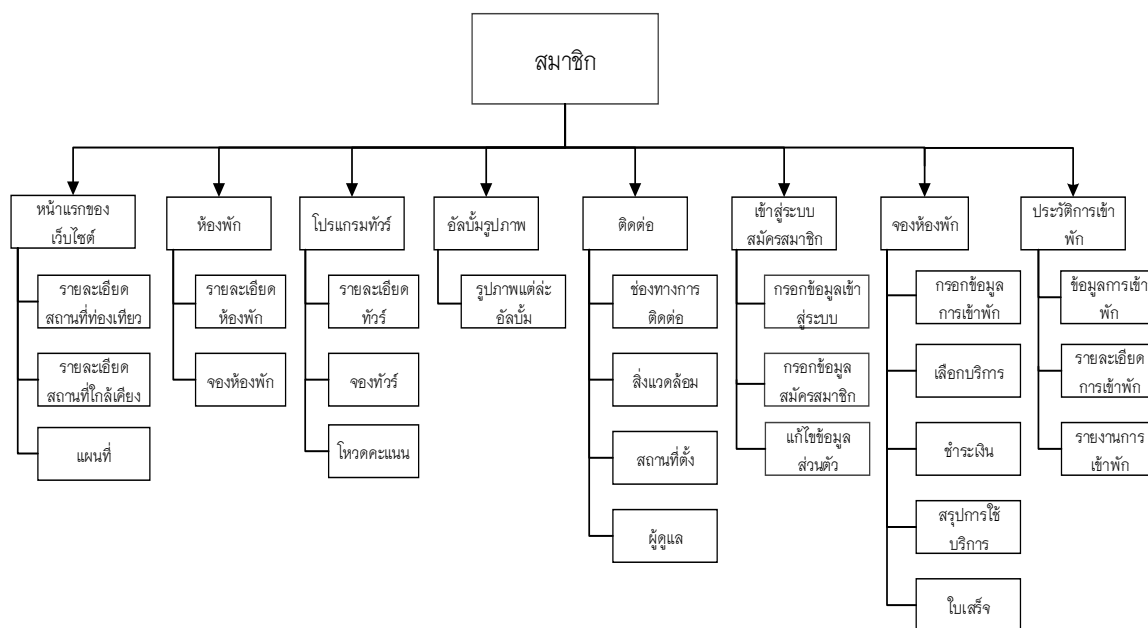
จากภาพที่ 3.20 หน้าติดต่อ ผู้ใช้จะสามารถดูรายละเอียดเกี่ยวกับเกสต์เฮาส์ ที่ตั้ง หรือ สถานที่ใกล้เคียง พร้อมทั้งบอกเส้นทาง รวมไปถึงผู้ดูแลเกสต์เฮาส์

3.8.2 หน้าจอสำหรับสมาชิก

สามารถใช้งานได้ โดยที่ต้องสมัครเป็นสมาชิกก่อน สามารถใช้งานได้เหมือนผู้ใช้ทั่วไปแต่จะเพิ่มในส่วนของการจองห้องพัก ชำระเงินผ่านระบบออนไลน์ และสามารถตรวจสอบประวัติการเข้าพักของตนเองได้ รวมไปถึงหน้า билใบเสร็จเมื่อทำการชำระเงินเสร็จแล้ว ซึ่งประกอบไปด้วยหน้าจอต่างๆ ที่นอกเหนือจาก ผู้ใช้ทั่วไป ดังนี้

- 1) หน้าจอเมนูของห้องพัก
- 2) หน้าจอเลือกห้องพัก
- 3) หน้าจอเลือกทัวร์
- 4) หน้าจอการชำระเงิน
- 5) หน้าจอข้อมูลการจอง
- 6) หน้าจอข้อมูลใบเสร็จ
- 7) หน้าจอเมนูประวัติการเข้าพัก

ซึ่งในแต่ละหน้าจอก็มีรายละเอียด และส่วนประกอบต่างๆ ดังนี้



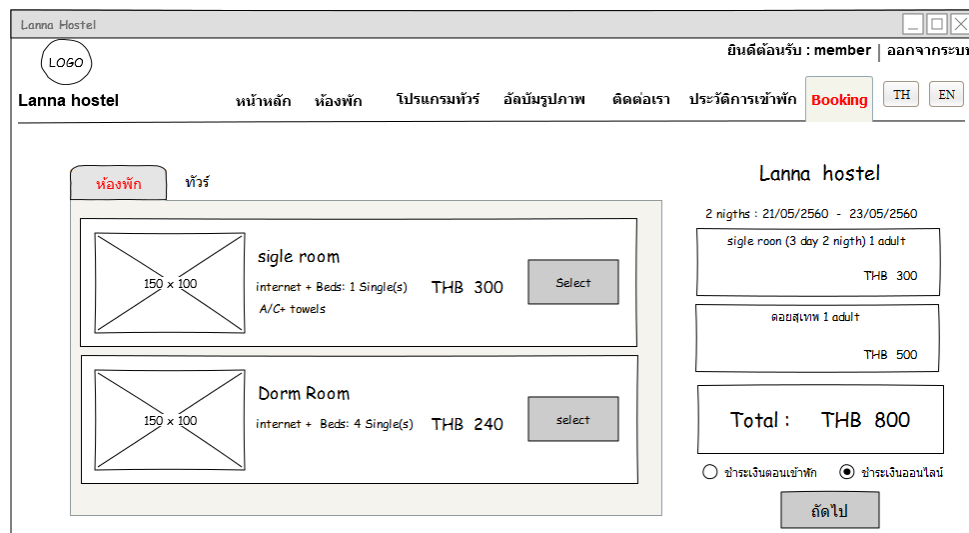
ภาพที่ 3.21 การออกแบบหน้าจอในส่วนของสมาชิก

ภาพที่ 3.22 การออกแบบหน้าจอห้องพัก

จากภาพที่ 3.22 หน้าจอห้องพัก สมาชิกจะสามารถจองห้องพักโดยต้องระบุวันที่ต้องการเข้าพักและวันที่เช็คเอาท์ และจำนวนผู้เข้าพัก

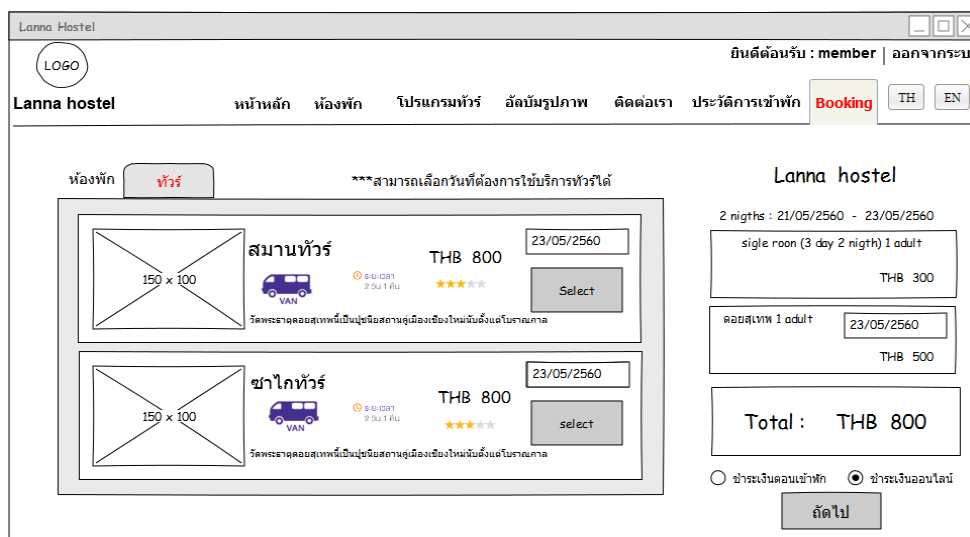
ภาพที่ 3.23 การออกแบบหน้าแก้ไขข้อมูลส่วนตัว

จากภาพที่ 3.23 หน้าแก้ไขข้อมูลส่วนตัว สมาชิกจะสามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้โดยจะมีข้อมูลเดิมของสมาชิกแสดงอยู่



ภาพที่ 3.24 การออกแบบหน้าเลือกบริการเสริม(ห้องพัก)

จากภาพที่ 3.24 หน้าเลือกบริการเสริม(ห้องพัก) สมาชิกจะสามารถเลือกประเภทห้องพักที่ตนเองต้องการโดยจะระบุรายละเอียดพร้อมราคาแล้วจากนั้นก็สามารู้ราคาที่ต้องจ่าย



ภาพที่ 3.25 การออกแบบหน้าเลือกบริการเสริม(ทัวร์)

จากภาพที่ 3.25 หน้าเลือกบริการเสริม(ทัวร์) ต่อจากบริการเสริมห้องพักนี้คือหน้าต่อจากห้องพักคือ บริการทัวร์โดยจะบอกรายละเอียดพร้อมจะคำนวณค่าใช้จ่าย

Lanna Hostel

ยินดีต้อนรับ : member | ออกจากระบบ

Lanna hostel หน้าหลัก ห้องพัก โปรแกรมทัวร์ อัลบั้มรูปภาพ ติดต่อเรา ประวัติดการเข้าพัก **Booking** TH EN

Lanna hostel
2 nights : 21/05/2560 - 23/05/2560

ชื่อ: พงศกร นามสกุล: สุขสวัสดิ์

E-mail: hahaha@mail.com

เบอร์โทรศัพท์: 0885022565

วันที่จะเช็คอิน: 22/05/2560 วันที่เช็คเอาท์: 23/05/2560

Adults: 2 Kids: 0

สถานะ : จอง

- ห้องพัก single room 300
- ทาว์รอยสเทพ 500

ชำระเงิน ชำระแล้ว

รวมเป็นเงิน

Total: THB 800

พิมพ์ใบเสร็จ ยกเลิก

ภาพที่ 3.26 การออกแบบหน้ารายละเอียดการเข้าพัก

จากภาพที่ 3.26 หน้ารายละเอียดการเข้าพัก สมาชิกสามารถตรวจสอบการทำรายการทั้งหมดหลังจากทำการจองเสร็จแล้ว โดยสามารถดูบริการที่ต้องการเพิ่มเติมได้

Lanna Hostel

ยินดีต้อนรับ : member | ออกจากระบบ

Lanna hostel หน้าหลัก ห้องพัก โปรแกรมทัวร์ อัลบั้มรูปภาพ ติดต่อเรา ประวัติดการเข้าพัก **Booking** TH EN

Lanna hostel

ค่าบริการห้องพัก 10250

7955 หมู่ที่ ๑ ถนน อื่นนคร
โทรศัพท์ 0-1234-4000-1

ใบเสร็จรับเงิน

เลขที่ใบเสร็จ: RC11050002

วันที่ออกใบเสร็จ: พฤษภาคม 2011

ชื่อผู้รับ: เจริญ มีปัญญา

วันที่รับ: 21/05/2560 ที่: A301 วันที่ชำระ: 6 พฤษภาคม 2011, 15:29

ลำดับที่	รายการ / Description	จำนวนหน่วย	ราคาต่อหน่วย	ส่วนลดรายการ	จำนวนเงิน
1.	ค่าเช่า (6 น. 11)	1.00	8,000.00	-	8,000.00
2.	ค่าบริการเช่า	15.00 [30 - 45]	18.00	-	270.00

รวมเป็นเงินทั้งสิ้น: 8,000.00

ส่วนลด: 0.00

รวมเงินทั้งสิ้น: 8,000.00

Server name: 6-0-0011, 15:29 (GMT+07:00) Printed by: 0011498530 (กรุณาติดต่อ: ภายในวันที่ 7-7 เท่านั้น) พิมพ์การรับบัญชี Page 1 of 1

ภาพที่ 3.27 การออกแบบหน้าใบเสร็จ

จากภาพที่ 3.27 หน้าหน้าใบเสร็จ สมาชิกสามารถที่ดูใบเสร็จการเข้าใช้บริการของเกสต์เฮาส์ได้และ สามารถพิมพ์ออกมาเพื่อใช้เก็บเป็นหลักฐานหรือในบางกรณีไว้สำหรับเบิกเงิน

วันที่เช็คอิน	วันที่เช็คเอาท์	ห้องที่เข้าพัก	จำนวนคน	สถานะการชำระเงิน	ดูข้อมูล
17/05/59	18/05/59	sigleroom 201	2	<input checked="" type="checkbox"/>	ดูข้อมูล
20/08/59	11/08/59	sigleroom 101	1	<input checked="" type="checkbox"/>	ดูข้อมูล
22/08/59	25/08/59	sigleroom 301	1	รอการยืนยัน	ดูข้อมูล

*** เมื่อกด "ดูข้อมูล" จะไปที่หน้าหน้า รายละเอียดการเข้าพัก

ภาพที่ 3.28 การออกแบบหน้าประวัติการเข้าพัก

จากภาพที่ 3.28 หน้าประวัติการใช้งาน สมาชิกสามารถที่จะตรวจสอบการเข้าพักหรือเข้าใช้บริการของทางเกสต์เฮาส์ได้ พร้อมกับการตรวจสอบว่าการชำระเงินว่าได้รับการอนุมัติหรือยัง

Lanna hostel

2 nights : 21/05/2560 - 23/05/2560

ชื่อ: พงศกร นามสกุล: สุขสวัสดิ์

E-mail: hahaha@email.com

เบอร์โทรศัพท์: 0885022565

วันที่เช็คอิน: 22/05/2560 วันที่เช็คเอาท์: 23/05/2560

Adults: 1 Kids: 1

สถานะ : จอง

- ห้องพัก sigle room 300
- อาหารเช้า 500

ชำระแล้ว

รวมเป็นเงิน

Total : THB 800

ภาพที่ 3.29 การออกแบบรายงานประวัติการเข้าพัก

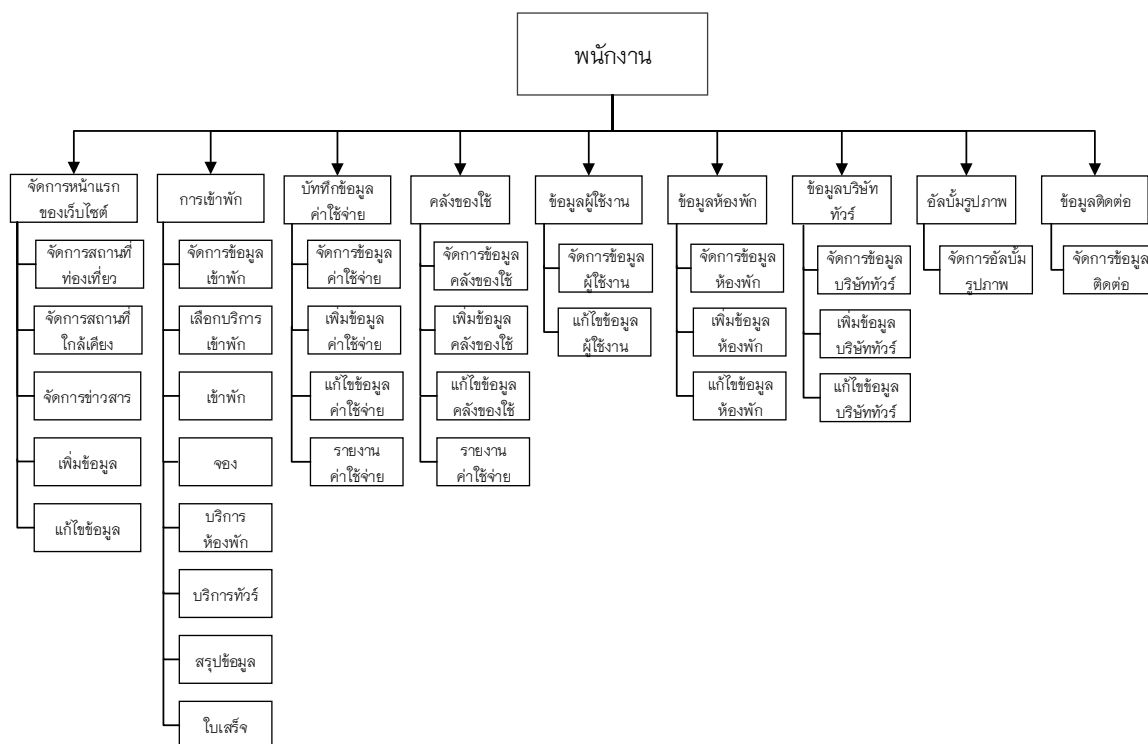
จากภาพที่ 3.29 หน้ารายงานประวัติการใช้งาน สมาชิกสามารถที่จะตรวจสอบการเข้าพักหรือเข้าใช้บริการของทางเกสต์เฮาส์ และสามารถสั่งพิมพ์ได้

3.8.3 หน้าจอสำหรับพนักงาน

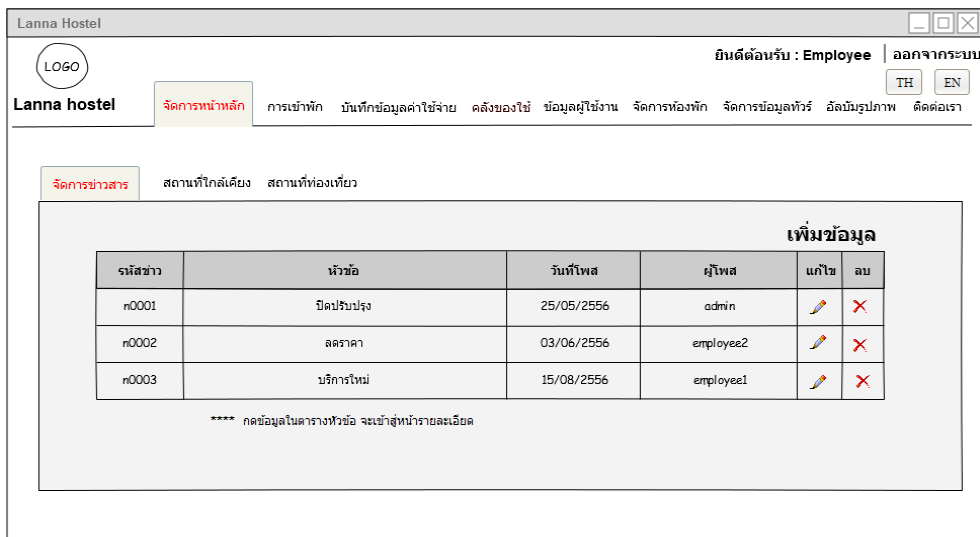
สามารถใช้งานได้ โดยที่ต้องเป็นพนักงานของเกสท์เฮาส์เท่านั้น จึงจะสามารถใช้งานได้ แต่จะเพิ่มในส่วนของการจัดการ ภายในระบบจะสามารถทำการแก้ไข เพิ่ม ลบ ข้อมูลต่างๆ ซึ่งประกอบไปด้วยหน้าจอต่างๆ ที่นอกเหนือจาก ผู้ใช้ทั่วไป และ สมาชิก ดังนี้

- 1) หน้าจอเมนูจัดการหน้าแรกของเว็บไซต์
- 2) หน้าจอเมนูจัดการข้อมูลเข้าพัก
- 3) หน้าจอเมนูบันทึกข้อมูลค่าใช้จ่าย
- 4) หน้าจอเมนูคลังของใช้
- 5) หน้าจอเมนูข้อมูลสมาชิก
- 6) หน้าจอเมนูข้อมูลห้องพัก
- 7) หน้าจอเมนูข้อมูลบริษัททัวร์
- 8) หน้าจอเมนูอัลบั้มรูปภาพ
- 9) หน้าจอเมนูข้อมูลติดต่อ

ซึ่งในแต่ละหน้าจอก็มีรายละเอียด และส่วนประกอบต่างๆ ดังนี้

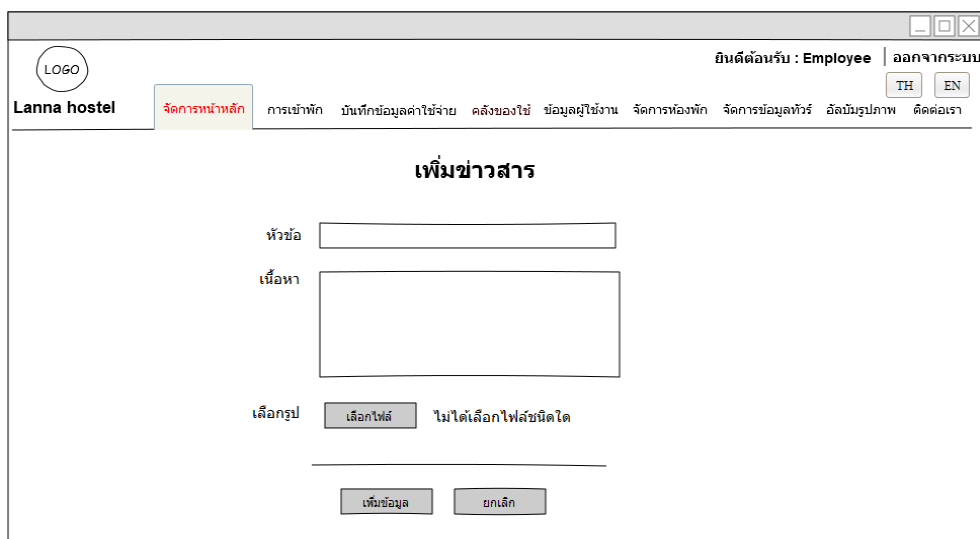


ภาพที่ 3.30 การออกแบบหน้าจอในส่วนของพนักงาน



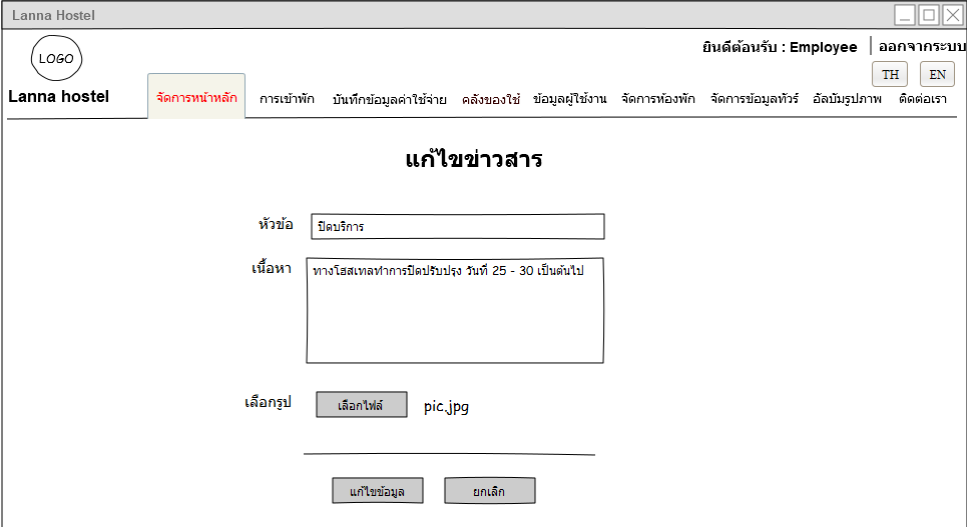
ภาพที่ 3.31 การออกแบบหน้าจัดการหน้าแรกของเว็บไซต์ (ข่าวสาร)

จากภาพที่ 3.31 จัดการหน้าแรกของเว็บไซต์ (ข่าวสาร) พนักงานจะสามารถจัดการข่าวสารในหน้าแรกได้โดยสามารถ เพิ่ม ลบ แก้ไข และตรวจสอบข้อมูลข่าวได้



ภาพที่ 3.32 การออกแบบหน้าเพิ่มข่าวสาร

จากภาพที่ 3.32 จากหน้าจัดการข่าวสาร ถ้าต้องการเพิ่มข่าวสารบนหน้าเว็บไซต์ให้ กดปุ่ม “เพิ่มข้อมูล” ก็จะเข้าสู่หน้าเพิ่มข่าวสาร



Lanna Hostel

LOGO

ยินดีต้อนรับ : Employee | ออกจากระบบ

TH EN

Lanna hostel

จัดการหน้าหลัก

การเข้าพัก

บันทึกข้อมูลค่าใช้จ่าย

คลังของใช้

ข้อมูลผู้ใช้งาน

จัดการห้องพัก

จัดการข้อมูลทัวร์

อัลบั้มรูปภาพ

ติดต่อเรา

แก้ไขข่าวสาร

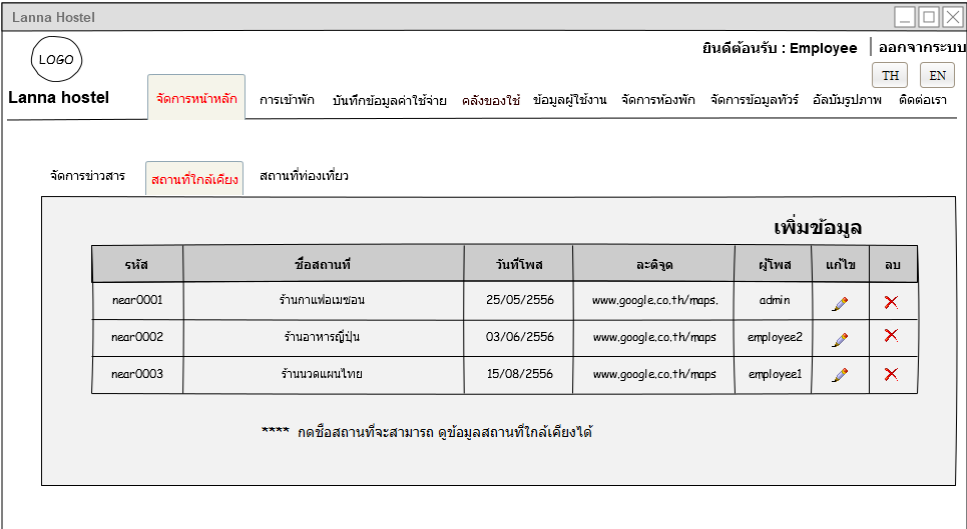
หัวข้อ

เนื้อหา

เลือกรูป pic.jpg

ภาพที่ 3.33 การออกแบบหน้าจอแก้ไขข่าวสาร

จากภาพที่ 3.33 จากหน้าจัดการข่าวสาร ถ้าต้องการแก้ไขข่าวสารบนหน้าเว็บไซต์ให้ กดปุ่ม “แก้ไข” ก็ จะเข้าสู่หน้าแก้ไขข่าวสาร โดยจะมีข้อมูลเดิมแสดงอยู่



Lanna Hostel

LOGO

ยินดีต้อนรับ : Employee | ออกจากระบบ

TH EN

Lanna hostel

จัดการหน้าหลัก

การเข้าพัก

บันทึกข้อมูลค่าใช้จ่าย

คลังของใช้

ข้อมูลผู้ใช้งาน

จัดการห้องพัก

จัดการข้อมูลทัวร์

อัลบั้มรูปภาพ

ติดต่อเรา

จัดการข่าวสาร

สถานที่ใกล้เคียง

สถานที่ท่องเที่ยว

เพิ่มข้อมูล

รหัส	ชื่อสถานที่	วันที่โพส	ลิงค์จุด	ผู้โพส	แก้ไข	ลบ
near0001	ร้านค้าแพนเมซอน	25/05/2556	www.google.co.th/maps	admin		
near0002	ร้านอาหารญี่ปุ่น	03/06/2556	www.google.co.th/maps	employee2		
near0003	ร้านวดแผนไทย	15/08/2556	www.google.co.th/maps	employee1		

**** กดชื่อสถานที่จะสามารถ ดูข้อมูลสถานที่ใกล้เคียงได้

ภาพที่ 3.34 การออกแบบหน้าจัดการหน้าแรกของเว็บไซต์ (สถานที่ใกล้เคียง)

จากภาพที่ 3.34 จัดการหน้าแรกของเว็บไซต์ (สถานที่ใกล้เคียง) พนักงานจะสามารถจัดการสถานที่ใกล้เคียงเกสต์เฮาส์ โดยสามารถ เพิ่ม ลบ แก้ไข และตรวจสอบข้อมูลได้

Logo | Lanna hostel | **จัดการหน้าหลัก** | การเข้าพัก | บันทึกข้อมูลค่าใช้จ่าย | คลังของใช้ | ข้อมูลผู้ใช้งาน | จัดการห้องพัก | จัดการข้อมูลทัวร์ | อัปเดตรูปภาพ | ติดต่อเรา

ยินดีต้อนรับ : Employee | ออกจากระบบ | TH | EN

เพิ่มสถานที่ใกล้เคียง

ชื่อสถานที่:

รายละเอียด:

ตำแหน่ง:

เลือกรูป: ไม่ได้เลือกไฟล์ชนิดใด

ภาพที่ 3.35 การออกแบบหน้าเพิ่มสถานที่ใกล้เคียง

จากภาพที่ 3.35 จากหน้าจัดการสถานที่ใกล้เคียง ถ้าต้องการเพิ่มสถานที่บนหน้าเว็บไซต์ ให้ กดปุ่ม “เพิ่มข้อมูล” ก็จะไปเข้าสู่หน้าเพิ่มสถานที่ โดยจะมีข้อมูลและพิกัด ตำแหน่งสถานที่

Logo | Lanna hostel | **จัดการหน้าหลัก** | การเข้าพัก | บันทึกข้อมูลค่าใช้จ่าย | คลังของใช้ | ข้อมูลผู้ใช้งาน | จัดการห้องพัก | จัดการข้อมูลทัวร์ | อัปเดตรูปภาพ | ติดต่อเรา

ยินดีต้อนรับ : Employee | ออกจากระบบ | TH | EN

แก้ไขสถานที่ใกล้เคียง

ชื่อสถานที่:

รายละเอียด:

ตำแหน่ง:

เลือกรูป: pic.jpg

ภาพที่ 3.36 การออกแบบหน้าแก้ไขสถานที่ใกล้เคียง

จากภาพที่ 3.36 จากหน้าจัดการสถานที่ใกล้เคียง ถ้าต้องการแก้ไขสถานที่บนหน้าเว็บไซต์ให้ กดปุ่ม “แก้ไข” จะไปเข้าสู่หน้าแก้ไขสถานที่ใกล้เคียง โดยจะมีข้อมูลเดิมแสดงอยู่

The screenshot shows the 'Lanna Hostel' management system. The user is logged in as 'Employee'. The main menu includes 'จัดการหน้าหลัก', 'การเข้าพัก', 'บันทึกข้อมูลค่าใช้จ่าย', 'คลังของใช้', 'ข้อมูลผู้ใช้งาน', 'จัดการห้องพัก', 'จัดการข้อมูลทัวร์', 'อัปเดตรูปภาพ', and 'ติดต่อเรา'. The current view is 'จัดการข่าวสาร' with sub-tabs for 'สถานที่ใกล้เคียง' and 'สถานที่ท่องเที่ยว'. The 'เพิ่มข้อมูล' (Add Data) section contains a table with the following data:

รหัส	ชื่อสถานที่	วันที่โพส	ตำแหน่ง	ผู้โพส	แก้ไข	ลบ
near-0001	ร้านค้าแพมซอน	25/05/2556	www.google.co.th/maps.	admin		
near-0002	ร้านอาหารญี่ปุ่น	03/06/2556	www.google.co.th/maps	employee2		
near-0003	ร้านนวดแผนไทย	15/08/2556	www.google.co.th/maps	employee1		

Below the table, there is a note: **** กดชื่อสถานที่จะสามารถ ดูข้อมูลสถานที่ใกล้เคียงได้

ภาพที่ 3.37 การออกแบบหน้าจัดการหน้าแรกของเว็บไซต์ (สถานที่ท่องเที่ยว)

จากภาพที่ 3.37 จัดการหน้าแรกของเว็บไซต์ (สถานที่ท่องเที่ยว) พนักงานจะสามารถจัดการสถานที่ท่องเที่ยว โดยสามารถ เพิ่ม ลบ แก้ไข และตรวจสอบข้อมูลได้

The screenshot shows the 'เพิ่มสถานที่ท่องเที่ยว' (Add Location) form. The form includes the following fields and controls:

- ชื่อสถานที่:
- รายละเอียด:
- ตำแหน่ง:
- เลือกรูป:
- Buttons:

ภาพที่ 3.38 การออกแบบหน้าเพิ่มสถานที่ท่องเที่ยว

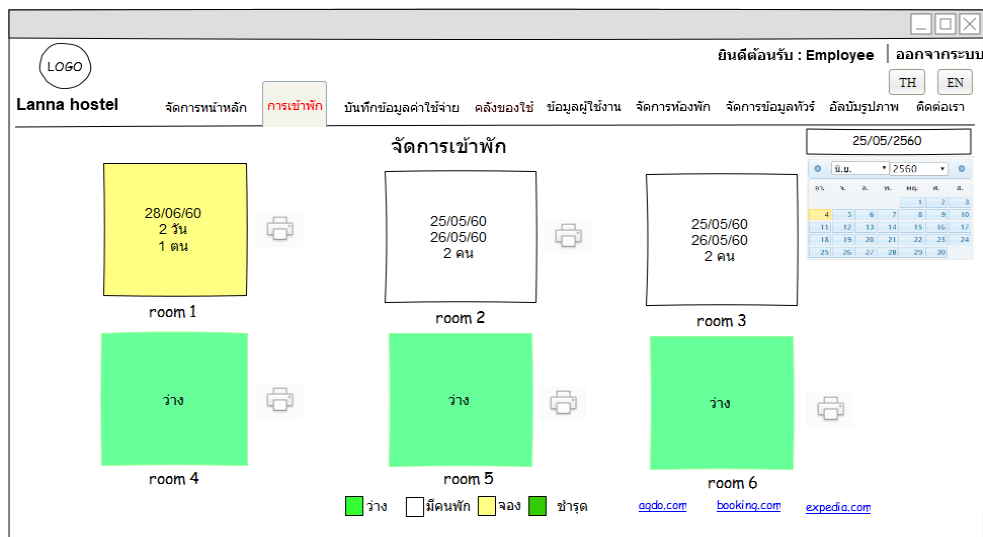
จากภาพที่ 3.38 จากหน้าจัดการสถานที่ท่องเที่ยว ถ้าต้องการเพิ่มสถานที่บนหน้าเว็บไซต์ ให้ กดปุ่ม “เพิ่มข้อมูล” ก็จะไปเข้าสู่หน้าเพิ่มสถานที่ โดยจะมีข้อมูลและพิกัด ตำแหน่งสถานที่

ภาพที่ 3.39 การออกแบบหน้าแก้ไขสถานที่ท่องเที่ยว

จากภาพที่ 3.39 จากหน้าจัดการสถานที่ท่องเที่ยว ถ้าต้องการแก้ไขสถานที่บนหน้าเว็บไซต์ให้ กดปุ่ม “แก้ไข” จะลู่หน้าแก้ไขสถานที่ท่องเที่ยว โดยจะมีข้อมูลเดิมแสดงอยู่

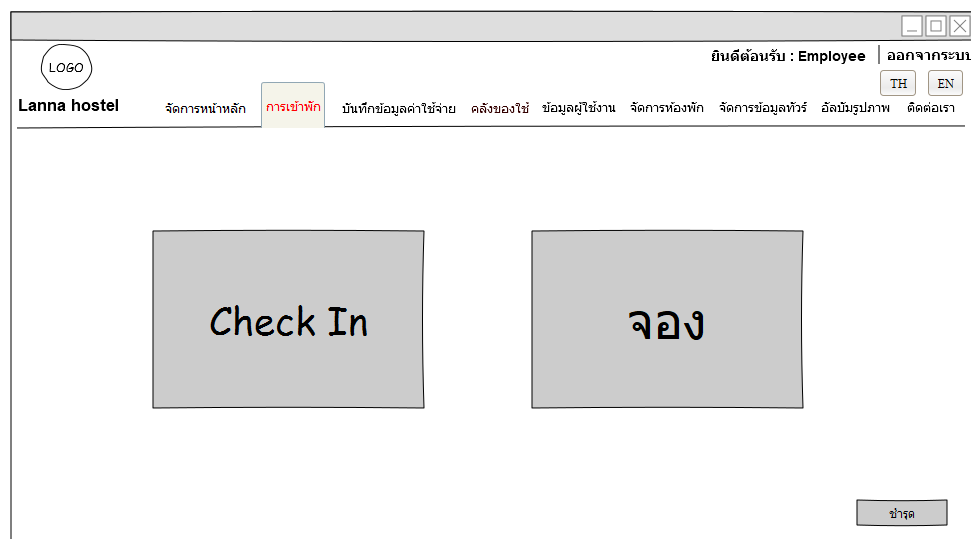
ภาพที่ 3.40 การออกแบบหน้าแก้ไขข้อมูลส่วนตัว

จากภาพที่ 3.40 หน้าแก้ไขข้อมูลส่วนตัว พนักงานจะสามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้โดยจะมีข้อมูลเดิมของสมาชิกแสดงอยู่



ภาพที่ 3.41 การออกแบบหน้าจอจัดการข้อมูลเข้าพัก

จากภาพที่ 3.41 จัดการข้อมูลเข้าพัก พนักงานจะสามารถจัดการข้อมูลของห้องพักโดยจะสามารถจอง หรือ จัดการการเข้าพักของลูกค้าได้โดยจะมีลิ้นในการแยกสถานะของห้องพัก



ภาพที่ 3.42 การออกแบบหน้าจอเลือกการเข้าพัก

จากภาพที่ 3.42 จากหน้าจัดการข้อมูลเข้าพัก เมื่อพนักงานกดเลือกห้องพักจะเข้าสู่หน้าเลือกบริการว่าต้องการเข้าพัก หรือ จอง ห้องนั้นๆ และกรณีห้องชำรุดก็สามารถเลือกได้

LOGO

ยินดีต้อนรับ : Employee | ออกจากระบบ

TH EN

Lanna hostel | จัดการหน้าหลัก | **การเข้าพัก** | บันทึกข้อมูลค่าใช้จ่าย | คลังของใช้ | ข้อมูลผู้ใช้งาน | จัดการห้องพัก | จัดการข้อมูลทัวร์ | อัลบั้มรูปภาพ | ติดต่อเรา

Check IN

วันที่เช็คอิน
23/05/2560

Adults: 1 Kids: 0

ชื่อ: ชื่อ, นามสกุล: นามสกุล

E-mail: Email

เบอร์โทรศัพท์: เบอร์โทรศัพท์

เลือกสมาชิก

Check IN

ภาพที่ 3.43 การออกแบบหน้าจอ check in

จากภาพที่ 3.43 จากหน้าเลือกการเข้าพัก เมื่อพนักงานกดเมนู “check in” แล้วจะเข้าสู่หน้ากรอกข้อมูลการเข้าพักโดยจะเก็บวันที่ต้องการจะ check out และ ข้อมูลพื้นฐานของลูกค้า

LOGO

ยินดีต้อนรับ : Employee | ออกจากระบบ

TH EN

Lanna hostel | จัดการหน้าหลัก | **การเข้าพัก** | บันทึกข้อมูลค่าใช้จ่าย | คลังของใช้ | ข้อมูลผู้ใช้งาน | จัดการห้องพัก | จัดการข้อมูลทัวร์ | อัลบั้มรูปภาพ | ติดต่อเรา

รายละเอียดผู้เข้าพัก

ห้อง : 102

196 x 257

ชื่อ: พงศกร, นามสกุล: สุขสวัสดิ์

E-mail: hahaha@email.com

เบอร์โทรศัพท์: 0885022565

วันที่เช็คอิน: 22/05/2560, วันที่เช็คอิน: 23/05/2560

Adults: 2 Kids: 0

สถานะ : เข้าพัก

- ห้องพัก single room 300
- อาหารเช้า 500

บริการเสริม

ชำระเงิน

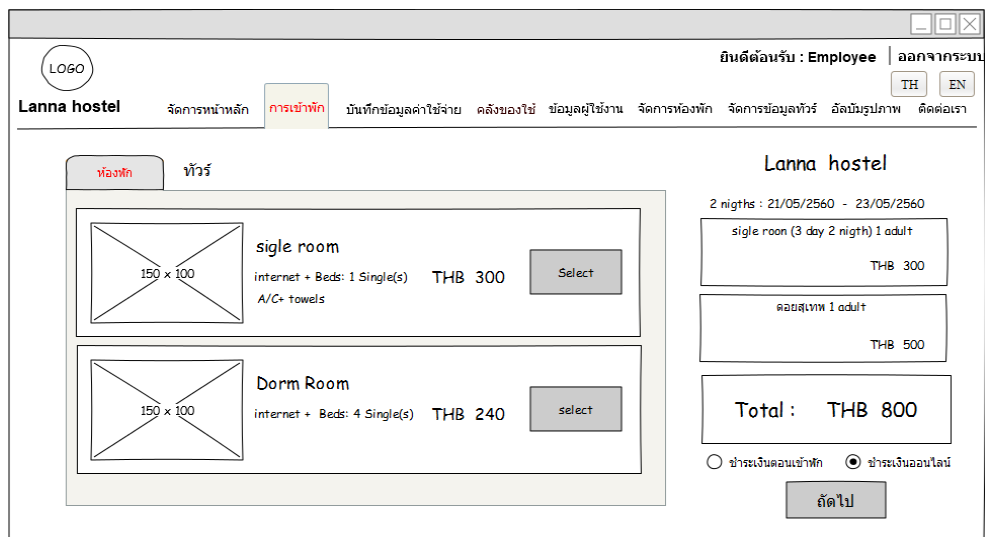
ชำระแล้ว

รวมเป็นเงิน: 800

Check out | พิมพ์ใบเสร็จ | ยกเลิก

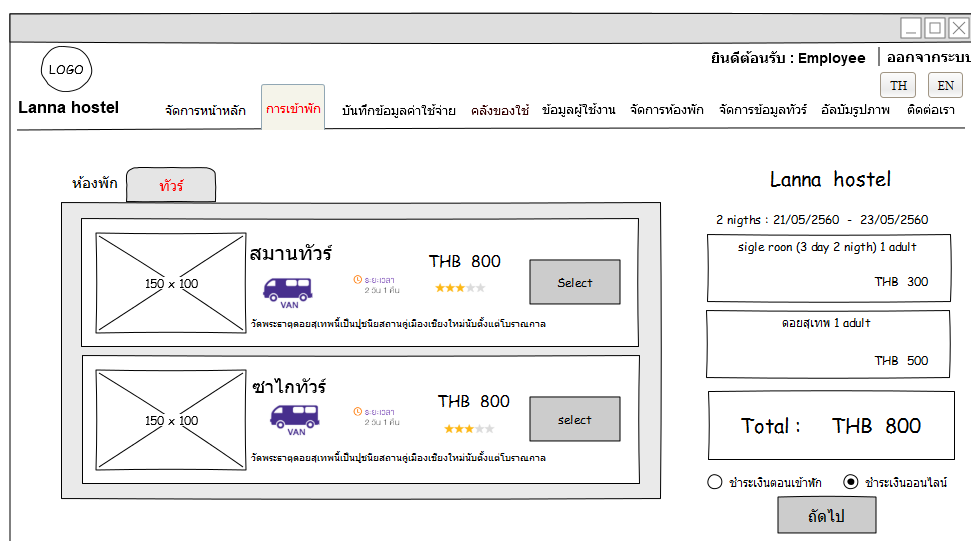
ภาพที่ 3.44 การออกแบบหน้าจอเลือกบริการ

จากภาพที่ 3.44 จากหน้า check in เมื่อพนักงานกด “check in” แล้ว จะเข้าสู่หน้าเลือกใช้บริการ พร้อมทั้งปุ่ม check out ไว้เพื่อลูกค้าต้องการ check out และสามารถพิมพ์ใบเสร็จได้



ภาพที่ 3.45 การออกแบบหน้าจอบริการห้องพัก

จากภาพที่ 3.45 จากหน้าเลือกบริการ เมื่อพนักงานกดเมนู “บริการเสริม” จะสามารถเลือกบริการห้องพักที่ลูกค้าต้องการ พร้อมทั้งรวมค่าใช้จ่ายทั้งหมดไว้



ภาพที่ 3.46 การออกแบบหน้าจอบริการทัวร์

จากภาพที่ 3.46 จากหน้าเลือกบริการ เมื่อพนักงานกดเมนู “บริการเสริม” จะสามารถเลือกบริการทัวร์ที่ลูกค้าต้องการ พร้อมทั้งรวมค่าใช้จ่ายทั้งหมดไว้

LOGO ยินดีต้อนรับ : Employee ออกจากระบบ TH EN

Lanna hostel จัดการหน้าหลัก **การเข้าพัก** มันทักข้อมูลค่าใช้จ่าย คลังของใช้ ข้อมูลผู้ใช้งาน จัดการห้องพัก จัดการข้อมูลทัวร์ อัลบั้มรูปภาพ ติดต่อเรา

Booking

เลือกสมาชิก

วันที่จะเช็คอิน: 22/05/2560

วันที่เช็คเอาท์: 23/05/2560

Adults: 1 Kids: 0

ชื่อ: _____ นามสกุล: _____

E-mail: _____

เบอร์โทรศัพท์: _____

จอง

ภาพที่ 3.47 การออกแบบหน้าจอการจอง

จากภาพที่ 3.47 จากหน้าเลือกการเข้าพัก เมื่อพนักงานกดเมนู “จอง” แล้วจะเข้าสู่หน้ากรอกข้อมูลการจองของลูกค้าโดยจะเก็บวันที่ check in, check out และ ข้อมูลพื้นฐานของลูกค้า

LOGO ยินดีต้อนรับ : Employee ออกจากระบบ TH EN

Lanna hostel จัดการหน้าหลัก **การเข้าพัก** มันทักข้อมูลค่าใช้จ่าย คลังของใช้ ข้อมูลผู้ใช้งาน จัดการห้องพัก จัดการข้อมูลทัวร์ อัลบั้มรูปภาพ ติดต่อเรา

ห้อง : 102

ชื่อ: พงศกร นามสกุล: สุขสวัสดิ์

E-mail: hahaha@mail.com

เบอร์โทรศัพท์: 0885022565

วันที่จะเช็คอิน: 22/05/2560 วันที่เช็คเอาท์: 23/05/2560

Adults: 2 Kids: 0

สถานะ : จอง

- ห้องพัก single room 300
- ทีวีจอใหญ่ 500

ชำระเงิน

ชำระแล้ว

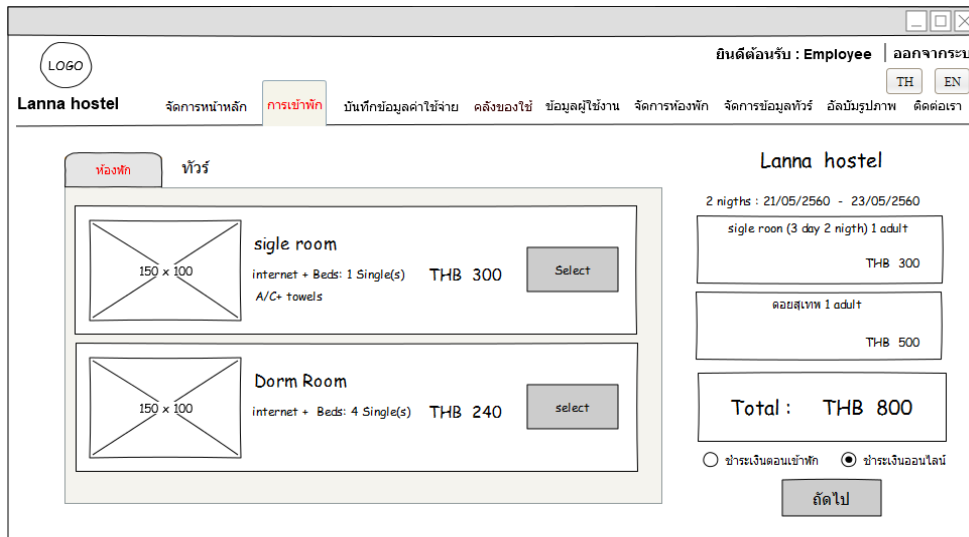
รวมเป็นเงิน 800

บริการเสริม

Check IN **พิมพ์ใบเสร็จ** **ยกเลิก**

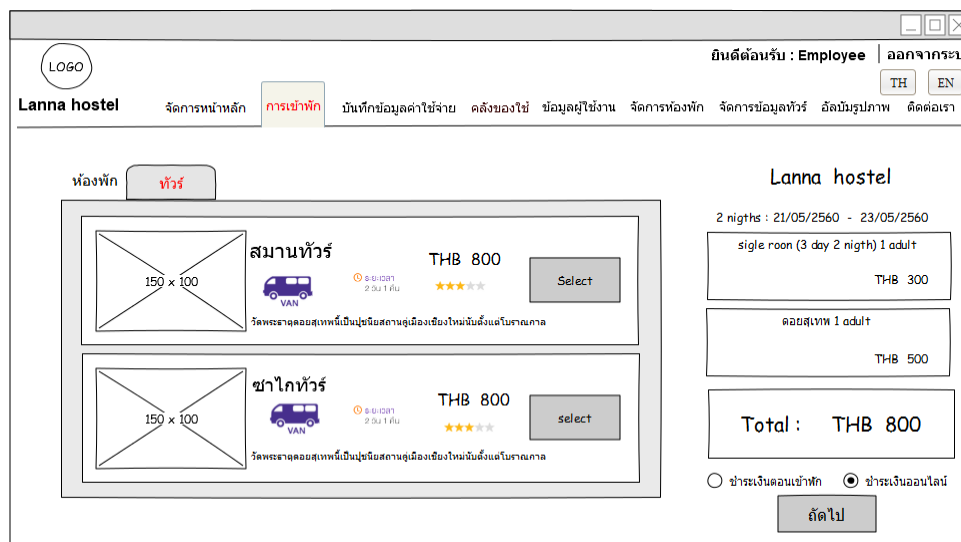
ภาพที่ 3.48 การออกแบบหน้าจอเลือกบริการ

จากภาพที่ 3.48 จากหน้า การจอง เมื่อพนักงานกด “จอง” แล้ว จะเข้าสู่หน้าเลือกใช้บริการ พร้อมทั้งปุ่ม check in ไว้เพื่อลูกค้าต้องการ check in และสามารถพิมพ์ใบเสร็จได้



ภาพที่ 3.49 การออกแบบหน้าจอบริการห้องพัก

จากภาพที่ 3.49 จากหน้าเลือกบริการ เมื่อพนักงานกดเมนู “บริการเสริม” จะสามารถเลือกบริการห้องพักที่ลูกค้าต้องการ พร้อมทั้งรวมค่าใช้จ่ายทั้งหมดไว้



ภาพที่ 3.50 การออกแบบหน้าจอบริการทัวร์

จากภาพที่ 3.50 จากหน้าเลือกบริการ เมื่อพนักงานกดเมนู “บริการเสริม” จะสามารถเลือกบริการทัวร์ที่ลูกค้าต้องการ พร้อมทั้งรวมค่าใช้จ่ายทั้งหมดไว้

LOGO

ยินดีต้อนรับ : Employee | ออกจากระบบ

Lanna hostel

จัดการหน้าหลัก การเข้าพัก **บันทึกข้อมูลค่าใช้จ่าย** คลังของใช้ ข้อมูลผู้ใช้งาน จัดการห้องพัก จัดการข้อมูลทัวร์ อัลบั้มรูปภาพ ติดต่อเรา

TH EN

รายรับ-รายจ่าย

รายรับ รายจ่าย

จาก

จำนวนเงิน

รูปใบเสร็จ

ภาพที่ 3.53 การออกแบบหน้าจอเพิ่มค่าใช้จ่าย

จากภาพที่ 3.53 จากหน้าบันทึกค่าใช้จ่าย เมื่อพนักงานกดเมนู “เพิ่ม” จะสามารถเพิ่มค่าใช้จ่าย ของเกสต์เฮาส์โดยระบุจำนวนเงินและรูปภาพใบเสร็จ

LOGO

ยินดีต้อนรับ : Employee | ออกจากระบบ

Lanna hostel

จัดการหน้าหลัก การเข้าพัก **บันทึกข้อมูลค่าใช้จ่าย** คลังของใช้ ข้อมูลผู้ใช้งาน จัดการห้องพัก จัดการข้อมูลทัวร์ อัลบั้มรูปภาพ ติดต่อเรา

TH EN

รายรับ-รายจ่าย

รายรับ รายจ่าย

จาก

จำนวนเงิน

รูปใบเสร็จ pic.jpg

ภาพที่ 3.54 การออกแบบหน้าจอแก้ไขค่าใช้จ่าย

จากภาพที่ 3.54 จากหน้าจัดการข้อมูลค่าใช้จ่าย ถ้าต้องการแก้ไขค่าใช้จ่ายคลิกให้ กดปุ่ม “แก้ไข” ก็จะเข้าสู่หน้าแก้ไขค่าใช้จ่าย โดยจะมีข้อมูลเดิมแสดงอยู่

วันที่ของเข้า	รายการ	จำนวน	คงเหลือ	หมายเหตุ	แก้ไข	ลบ
17/05/59	สบู่	50	20	ปกติ		
17/05/59	ยาสีฟัน	60	10	ใกล้หมด		
17/05/59	ทิชชู	100	60	ปกติ		
17/05/59	น้ำปล้ว	50	20	ปกติ		
17/05/59	หมวกอาบน้ำ	50	20	ปกติ		

ภาพที่ 3.55 การออกแบบหน้าจอคลังของใช้

จากภาพที่ 3.55 หน้าจอคลังของใช้ พนักงานจะสามารถจัดการจำนวนของใช้คงเหลือเพื่อเช็คดูว่าของใช้ใกล้หมดจะได้เพิ่มของใช้ได้ให้พอกับความต้องการ

Product Name	Model	Viewed	Percent
HP LP3065	Product 21	14	18.42%
iPod Classic	product 20	13	17.11%
Acer Aspire	SD131	10	13.16%
Samsung Galaxy Tab 10.1	SAM1	8	10.53%
Spring Photos	p0001	7	9.21%
Sony VAIO	Product 19	6	7.89%
MacBook	Product 16	5	6.58%
COOKIE CUTTER	23654	5	6.58%
iPhone	product 11	4	5.26%
Canon EOS 5D	Product 3	2	2.63%

ภาพที่ 3.56 การออกแบบหน้าจอรายงานคลังของใช้

จากภาพที่ 3.56 หน้าจอรายงานคลังของใช้ พนักงานจะสามารถสั่งพิมพ์ของใช้คงเหลือเพื่อเช็คดูว่าของใช้ใกล้หมดจะได้เพิ่มของใช้ได้ให้พอกับความต้องการ



Logo | ยินดีต้อนรับ : Employee | ออกจากระบบ

Lanna hostel | จัดการหน้าหลัก | การเข้าพัก | บันทึกข้อมูลค่าใช้จ่าย | **คลังของใช้** | ข้อมูลผู้ใช้งาน | จัดการห้องพัก | จัดการข้อมูลทัวร์ | อัปเดตรูปภาพ | ติดต่อเรา

คลังของใช้

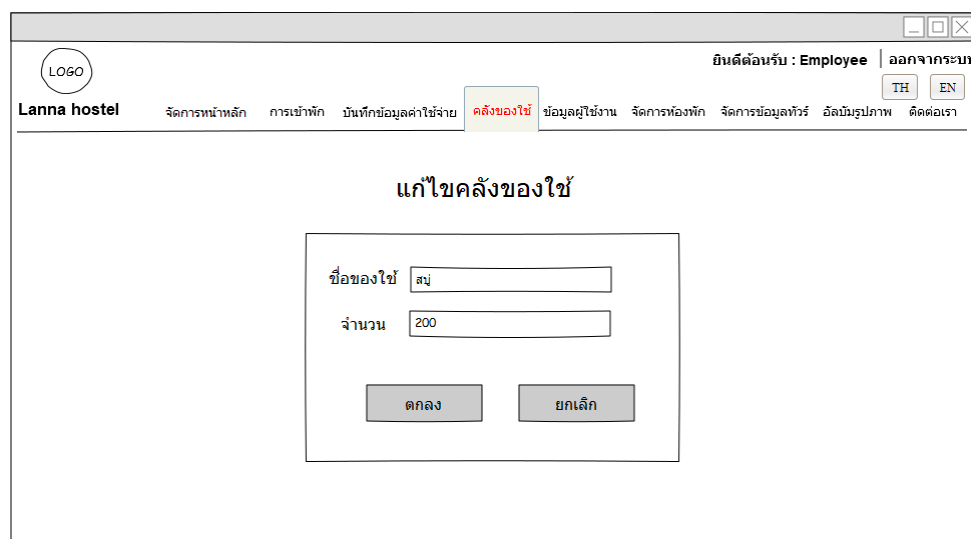
ชื่อของใช้

จำนวน

ตกลง ยกเลิก

ภาพที่ 3.57 การออกแบบหน้าจอเพิ่มของใช้ในคลัง

จากภาพที่ 3.57 จากหน้าคลังของใช้ เมื่อพนักงานกดเมนู “เพิ่ม” พนักงานจะสามารถเพิ่มสินค้าในคลังของใช้และการเข้าพักของลูกค้าแต่ละครั้งจะหักจำนวนของใช้ตามที่กำหนด



Logo | ยินดีต้อนรับ : Employee | ออกจากระบบ

Lanna hostel | จัดการหน้าหลัก | การเข้าพัก | บันทึกข้อมูลค่าใช้จ่าย | **คลังของใช้** | ข้อมูลผู้ใช้งาน | จัดการห้องพัก | จัดการข้อมูลทัวร์ | อัปเดตรูปภาพ | ติดต่อเรา

แก้ไขคลังของใช้

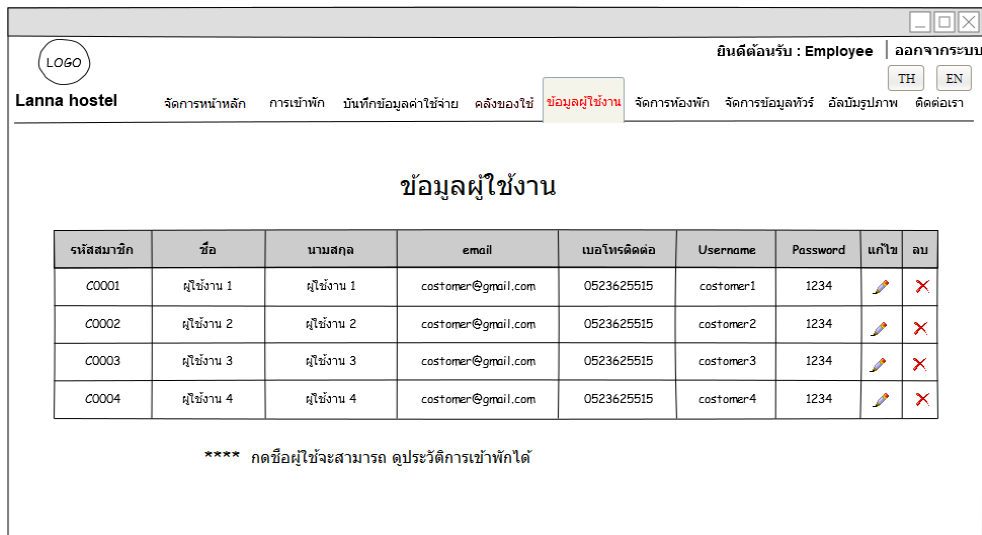
ชื่อของใช้

จำนวน

ตกลง ยกเลิก

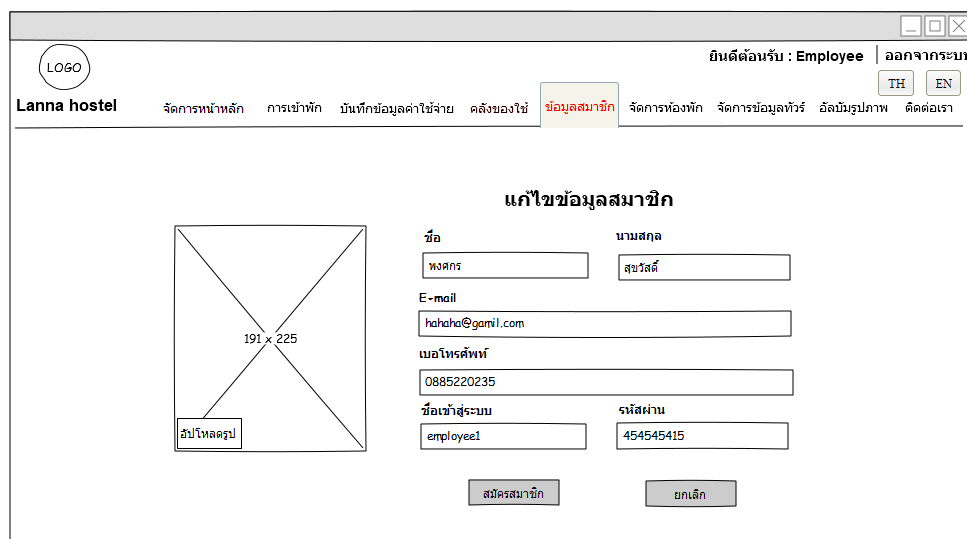
ภาพที่ 3.58 การออกแบบหน้าจอแก้ไขคลังของใช้

จากภาพที่ 3.58 จากหน้าจัดการข้อมูลคลังของใช้ ถ้าต้องการแก้ไขคลังของใช้ ให้ กดปุ่ม “แก้ไข” ก็จะเข้าสู่หน้าแก้ไขคลังของใช้ โดยจะมีข้อมูลเดิมแสดงอยู่



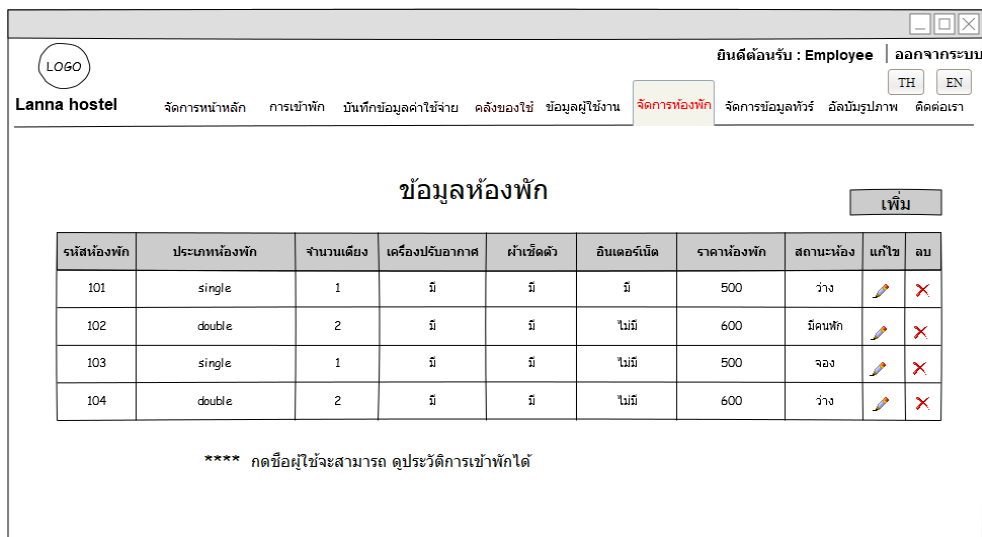
ภาพที่ 3.59 การออกแบบหน้าจอจัดการข้อมูลสมาชิก

จากภาพที่ 3.59 หน้าจอจัดการข้อมูลสมาชิก พนักงานสามารถตรวจสอบข้อมูลของสมาชิกโดย ลบ, แก้ไข และตรวจสอบประวัติการเข้าพักได้



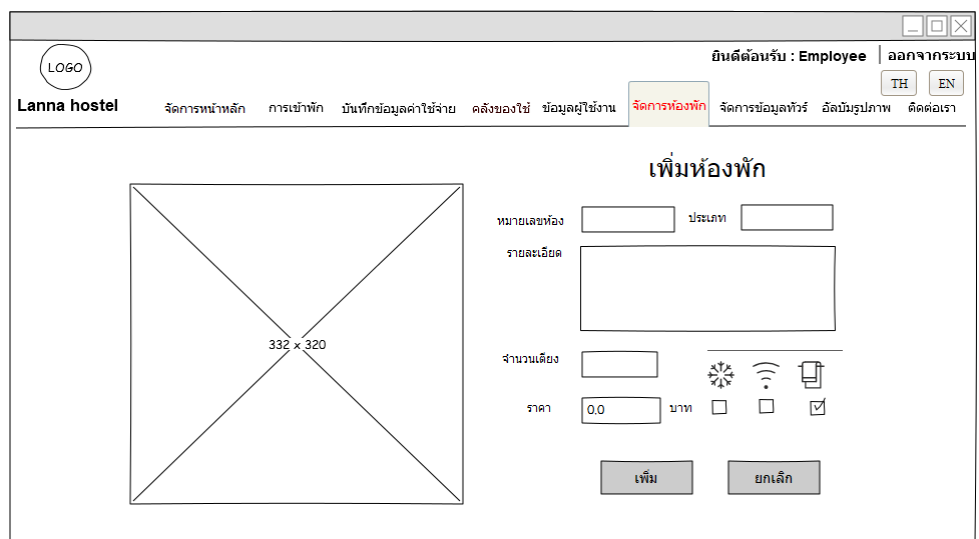
ภาพที่ 3.60 การออกแบบหน้าจอแก้ไขข้อมูลสมาชิก

จากภาพที่ 3.60 จากหน้าจัดการข้อมูลข้อมูลสมาชิก ถ้าต้องการแก้ไขข้อมูลสมาชิก ให้กดปุ่ม “แก้ไข” ก็จะเข้าสู่หน้าแก้ไขข้อมูลสมาชิก โดยจะมีข้อมูลเดิมแสดงอยู่



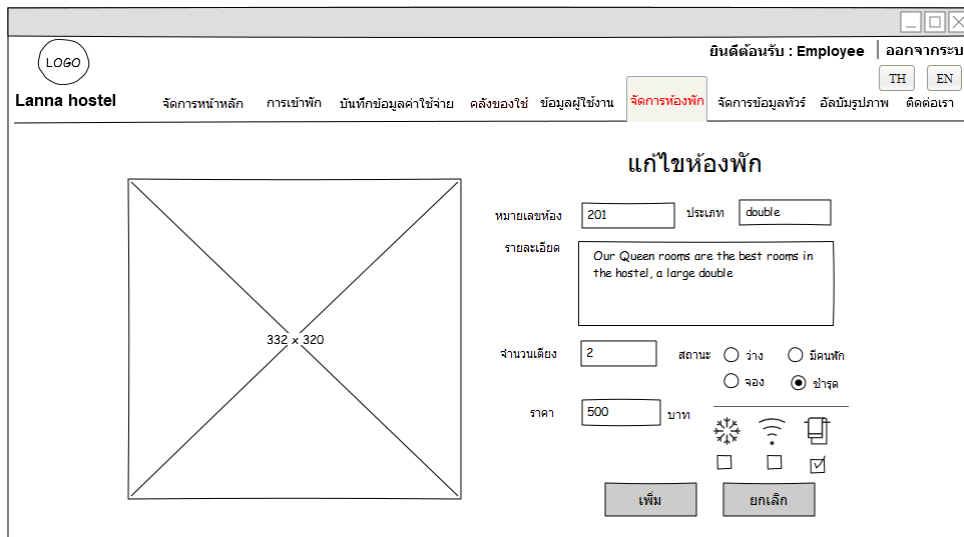
ภาพที่ 3.61 การออกแบบหน้าจอจัดการข้อมูลห้องพัก

จากภาพที่ 3.61 จัดการข้อมูลห้องพัก พนักงานสามารถแก้ไขรายละเอียดห้องพักและสามารถตรวจสอบข้อมูลของห้องพักแต่ละห้องได้



ภาพที่ 3.62 การออกแบบหน้าจอเพิ่มห้องพัก

จากภาพที่ 3.62 จากหน้าจัดการข้อมูลห้องพัก เมื่อพนักงานกดเมนู “เพิ่ม” พนักงานจะสามารถเพิ่ม ข้อมูลห้องพักใหม่ได้โดยกำหนดข้อมูล รายละเอียดต่างๆ รวมไปถึงของใช้ภายในห้อง



ภาพที่ 3.63 การออกแบบหน้าแก้ไขห้องพัก

จากภาพที่ 3.63 จากหน้าจัดการข้อมูลห้องพัก ถ้าต้องการแก้ไขห้องพักให้ กดปุ่ม “แก้ไข” ก็จะเข้าสู่หน้าแก้ไขห้องพัก โดยจะมีข้อมูลเดิมแสดงอยู่



ภาพที่ 3.64 การออกแบบหน้าจอจัดการข้อมูลทัวร์

จากภาพที่ 3.64 จัดการข้อมูลทัวร์ พนักงานสามารถแก้ไขโปรแกรมทัวร์เดิมได้โดยการแก้ไขรูปภาพและรายละเอียด พร้อมทั้งจัดการความนิยม

LOGO

ยินดีต้อนรับ : Employee | ออกจากระบบ

Lanna hostel

จัดการหน้าหลัก การเข้าพัก บันทึกข้อมูลค่าใช้จ่าย คลังของใช้ ข้อมูลผู้ใช้งาน จัดการห้องพัก **จัดการข้อมูลทัวร์** อัลบั้มรูปภาพ ติดต่อเรา

TH EN

เพิ่มข้อมูลบริษัททัวร์

ชื่อบริษัททัวร์

รายละเอียด

ราคา บาท /คน

ภาพที่ 3.65 การออกแบบหน้าจอเพิ่มบริษัททัวร์

จากภาพที่ 3.65 จากหน้าจัดการข้อมูลทัวร์ เมื่อพนักงานกดเมนู “เพิ่ม” พนักงานจะสามารถเพิ่ม ข้อมูลบริษัทใหม่ได้โดยกำหนดข้อมูล รายละเอียดต่างๆ

LOGO

ยินดีต้อนรับ : Employee | ออกจากระบบ

Lanna hostel

จัดการหน้าหลัก การเข้าพัก บันทึกข้อมูลค่าใช้จ่าย คลังของใช้ ข้อมูลผู้ใช้งาน จัดการห้องพัก **จัดการข้อมูลทัวร์** อัลบั้มรูปภาพ ติดต่อเรา

TH EN

เพิ่มข้อมูลบริษัททัวร์

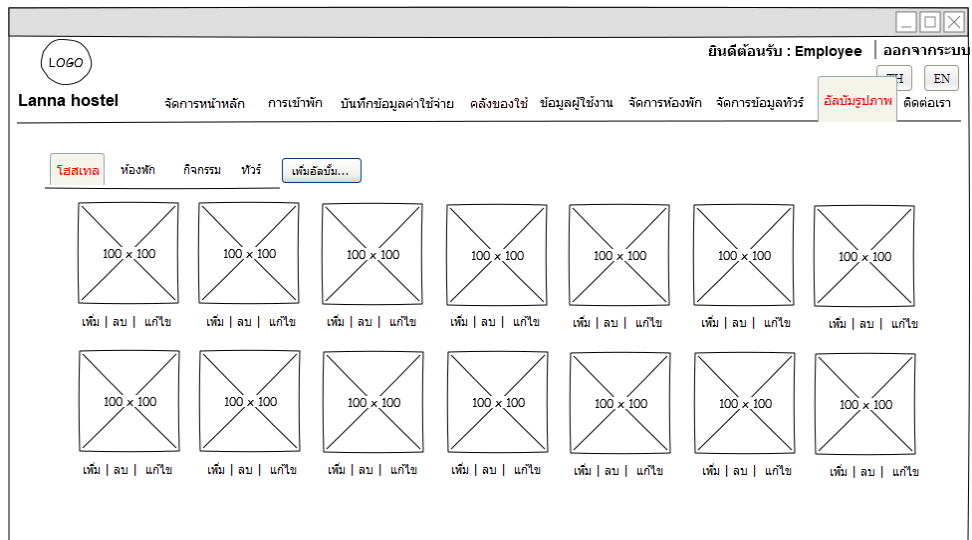
ชื่อบริษัททัวร์

รายละเอียด

ราคา บาท /คน

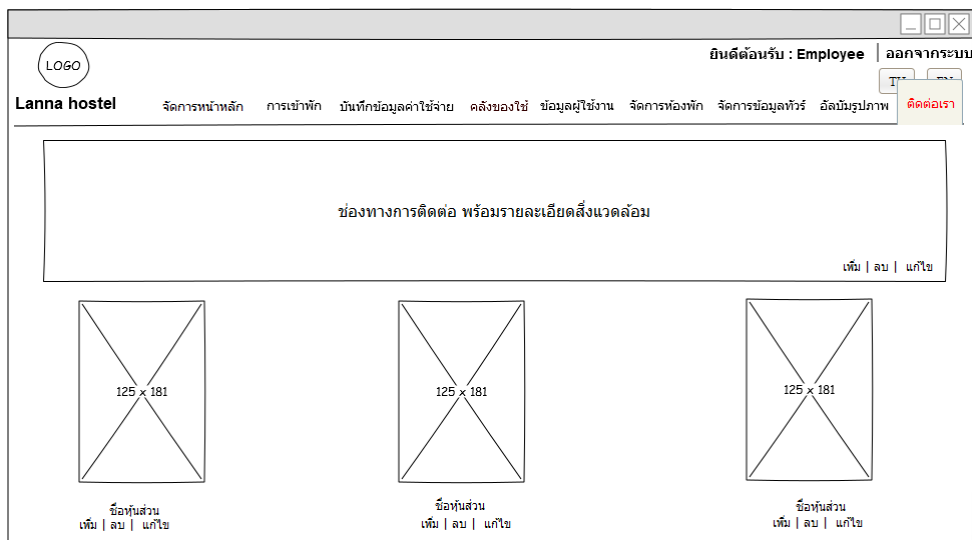
ภาพที่ 3.66 การออกแบบหน้าจอแก้ไขบริษัททัวร์

จากภาพที่ 3.66 จากหน้าจัดการข้อมูลบริษัททัวร์ ถ้าต้องการแก้ไขห้องพักให้ กดปุ่ม “แก้ไข” ก็จะเข้าสู่หน้าแก้ไขบริษัททัวร์ โดยจะมีข้อมูลเดิมแสดงอยู่



ภาพที่ 3.67 การออกแบบหน้าจอจัดการอัลบั้มรูปภาพ

จากภาพที่ 3.67 จัดการอัลบั้มรูปภาพ พนักงานสามารถ ลบ หรือแก้ไข รูปภาพที่อยู่ในอัลบั้มรูปภาพได้ และสามารถเพิ่มอัลบั้มใหม่



ภาพที่ 3.68 การออกแบบหน้าจอการติดต่อ

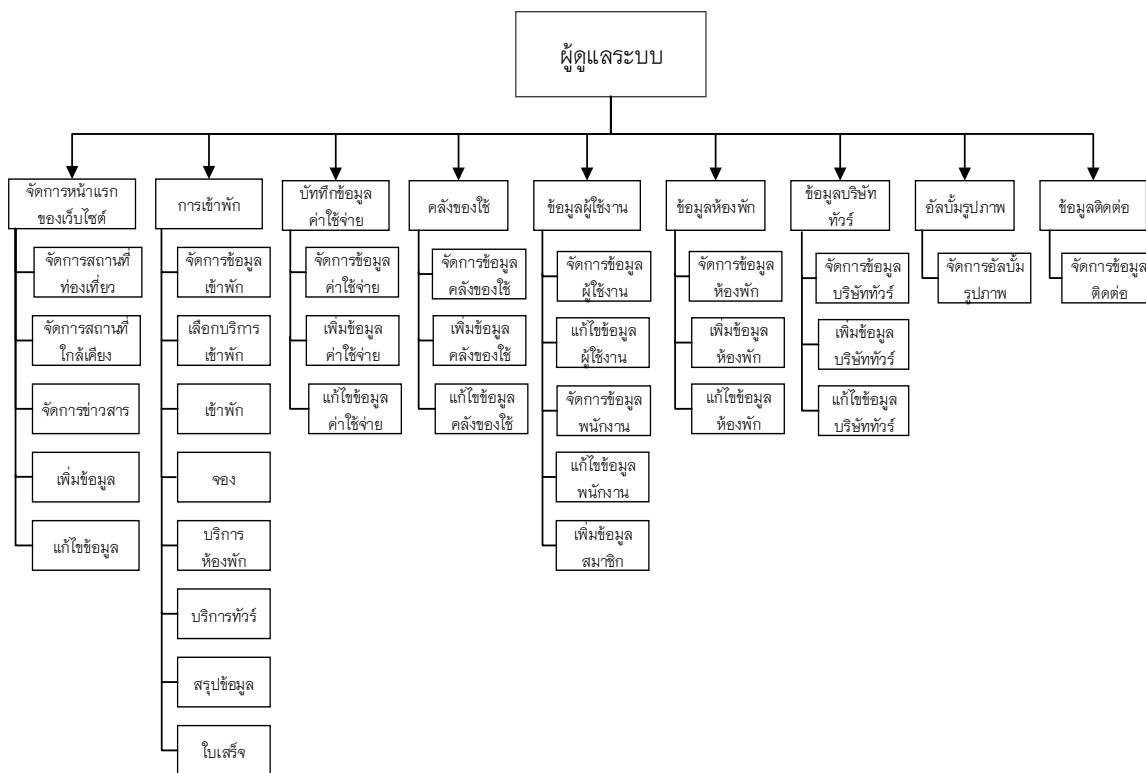
จากภาพที่ 3.68 หน้าจอการติดต่อ พนักงานสามารถ เพิ่ม ลบ หรือแก้ไขรายละเอียดเกี่ยวกับเกสต์เฮาส์ ผู้บริการของเกสต์เฮาส์ และสถานที่ใกล้เคียงได้

3.8.4 หน้าจอสำหรับผู้ดูแลระบบ

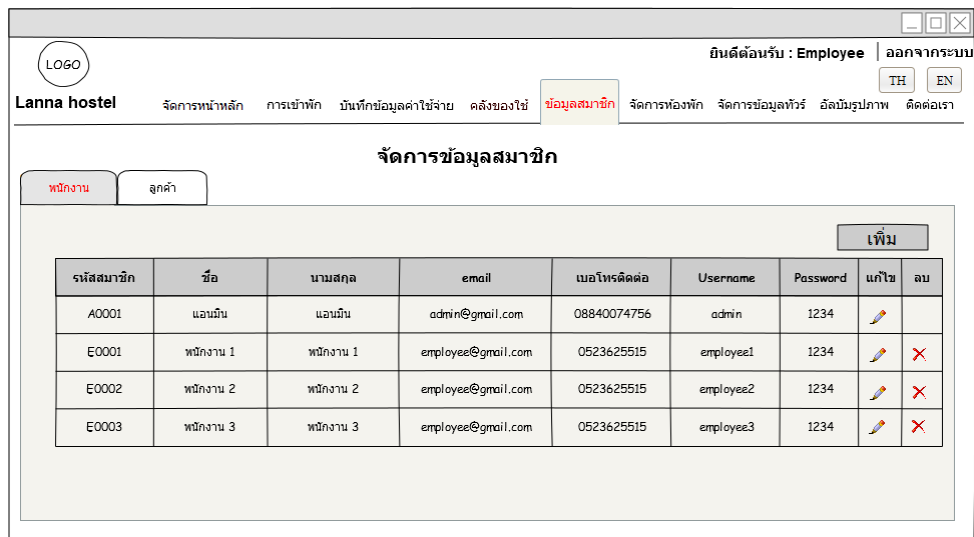
สามารถใช้งานได้ โดยที่ต้องเป็นผู้ดูแลระบบเท่านั้น สามารถใช้งานได้พนักงานแต่จะเพิ่มในส่วนของการจัดการข้อมูลผู้ใช้งาน โดยจะสามารถ เพิ่ม user ของพนักงานได้ ซึ่งประกอบไปด้วยหน้าจอ ที่นอกเหนือจาก พนักงาน ดังนี้

- 1) หน้าจอเมนูเพิ่มพนักงาน
- 2) หน้าจอเมนูจัดการพนักงาน

ซึ่งในแต่ละหน้าจอก็มีรายละเอียด และส่วนประกอบต่างๆ ดังนี้

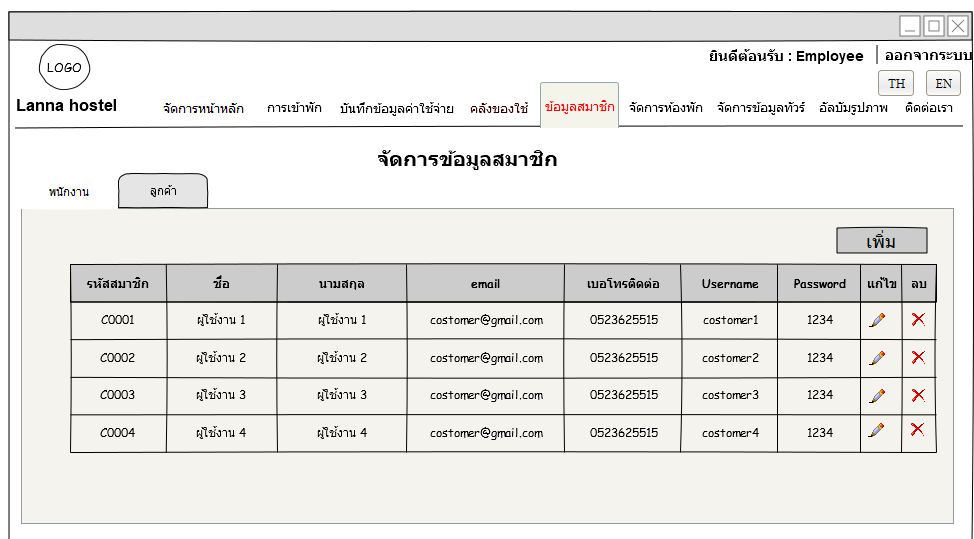


ภาพที่ 3.69 การออกแบบหน้าจอในส่วนของผู้ดูแลระบบ



ภาพที่ 3.70 การออกแบบหน้าจอจัดการสมาชิก (พนักงาน)

จากภาพที่ 3.70 จัดการสมาชิก (พนักงาน) ผู้ดูแลระบบจะสามารถตรวจสอบข้อมูลพนักงาน และสามารถเพิ่ม ลบ หรือ แก้ไขข้อมูลได้



ภาพที่ 3.71 การออกแบบหน้าจอจัดการสมาชิก (สมาชิก)

จากภาพที่ 3.71 การสมาชิก (สมาชิก) ผู้ดูแลระบบจะสามารถตรวจสอบข้อมูลสมาชิกทั้งหมด และสามารถเพิ่ม ลบ หรือ แก้ไขข้อมูลได้

Logo | ยินดีต้อนรับ : Employee | ออกจากระบบ

TH EN

Lanna hostel | [จัดการหน้าหลัก](#) | [การเข้าพัก](#) | [บันทึกข้อมูลค่าใช้จ่าย](#) | [คลังของใช้](#) | **ข้อมูลสมาชิก** | [จัดการห้องพัก](#) | [จัดการข้อมูลทัวร์](#) | [อัลบั้มรูปภาพ](#) | [ติดต่อเรา](#)

ลงทะเบียน พนักงาน

ชื่อ นามสกุล

ชื่อ นามสกุล

E-mail

Email

เบอร์โทรศัพท์

เบอร์โทรศัพท์

ชื่อเข้าสู่ระบบ รหัสผ่าน

Username *****

สมัครสมาชิก ยกเลิก

ภาพที่ 3.72 การออกแบบหน้าเพิ่มพนักงาน

จากภาพที่ 3.72 จากหน้าจัดการข้อมูลสมาชิก ถ้าต้องการเพิ่มพนักงานให้ กดปุ่ม “เพิ่มข้อมูล” ก็จะเข้าสู่หน้าเพิ่มข้อมูลพนักงาน

Logo | ยินดีต้อนรับ : Employee | ออกจากระบบ

TH EN

Lanna hostel | [จัดการหน้าหลัก](#) | [การเข้าพัก](#) | [บันทึกข้อมูลค่าใช้จ่าย](#) | [คลังของใช้](#) | **ข้อมูลสมาชิก** | [จัดการห้องพัก](#) | [จัดการข้อมูลทัวร์](#) | [อัลบั้มรูปภาพ](#) | [ติดต่อเรา](#)

แก้ไขข้อมูลสมาชิก

ชื่อ นามสกุล

พงศกร สุวโรจน์

E-mail

hahaha@gmail.com

เบอร์โทรศัพท์

0885220235

ชื่อเข้าสู่ระบบ รหัสผ่าน

employee1 454545415

สมัครสมาชิก ยกเลิก

ภาพที่ 3.73 การออกแบบหน้าแก้ไขข้อมูลพนักงาน

จากภาพที่ 3.73 จากหน้าแก้ไขข้อมูลพนักงาน ถ้าต้องการแก้ไขข้อมูลพนักงานให้ กดปุ่ม “แก้ไข” ก็จะเข้าสู่หน้าแก้ไขข้อมูลพนักงาน โดยจะมีข้อมูลเดิมแสดงอยู่